

**Минский государственный дворец детей и молодёжи
Отдел интеллектуального творчества
Сектор интеллектуального досуга**

**- «Об играх вообще и интеллектуальных в частности»
- «Как берут вопросы знатоки»**

**Авторы:
Павел Забавский
Николай Лёгенький
(Минск)**

**Минск
2008**

Об играх вообще и интеллектуальных в частности

«Большой энциклопедический словарь» определяет понятие «ИГРА», как вид непродуктивной деятельности, мотив которой заключается не в ее результатах, а в самом процессе. «Игра имеет важное значение в воспитании, обучении и развитии детей как средство психологической подготовки к будущим жизненным ситуациям».

Можно систематизировать игры по нескольким параметрам. Например: настольные, компьютерные, коммуникативные и т.д. Или индивидуальные и командные. Рассмотрим еще одну классификацию:

Спортивные игры (футбол, волейбол и т.п.). В них решающая роль принадлежит физической подготовке участников – выносливости, скорости, меткости и т.д.

Азартные игры (кости, рулетка, лото). В отличие от распространенного заблуждения, это не игры на деньги, а игры, в которых результат зависит от случая (hazard - случай). Хотя следует признать, что во многие из них действительно играют на деньги.

Ролевые игры. Это игры, в которых участники моделируют определенные ситуации, действуют из определенных заранее целей и начальных условий, так называемых «ролей». Одна из разновидностей ролевых игр – деловые игры.

Наконец, *интеллектуальные игры*, в которых результат зависит от эрудиции, логики и сообразительности, совокупность которых обычно называется «интеллект».

На сегодняшний день не существует официального определения интеллектуальных игр. Многие относят к интеллектуальным играм шахматы, шашки, рэндзю и даже преферанс. Важными особенностями интеллектуальных игр, в отличие от разгадывания конкурсов или кроссвордов, являются:

- *Принцип соревновательности* (соперничество отдельных игроков, либо команд);
- Вытекающий из первого – *принцип ограничений по времени* (каждая игра длится либо определенный промежуток времени, либо до достижения одним из участников определенного результата);
- Наличие внешнего судейства.

Классические викторины также не являются интеллектуальными играми, несмотря на соревновательность. Это скорее разновидность теста, как, например, тест Айзенка (определение коэффициента интеллекта).

Необходимо отметить и отличие интеллектуальных игр от КВН. Их довольно часто путают, по-видимому, из-за того что в свое время «Что? Где? Когда?» и КВН были чуть ли не единственными удачными соревновательными телепроектами. В КВН также нужно умение импровизировать и отвечать на вопросы (например, в конкурсе «разминка»). На наш взгляд КВН, скорее представляет собой особый жанр искусства, хотя и называется игрой. Недаром логичным продолжением карьеры многих команд становится гастрольная деятельность или, например, «театр КВН».

В городе Минске можно найти множество «точек», где людям открывают глаза на понятие «интеллектуальные игры». Во Дворце молодёжи этим занимается целый сектор – сектор интеллектуального досуга. У нас вы можете получить любую информацию об игре, о мероприятиях, которые мы проводим (их около 55 в год – для всех возрастов). Мы постараемся оказать вам помощь в ваших начинаниях.

Звоните и приходите.

Телефон – 8 017 3354559 .

Адрес – Минск, Старовиленский тракт, 41, кабинет 111

В первой части мы уделим основное внимание наиболее распространенным интеллектуальным играм, родоначальниками которых явилась игра, придуманная Владимиром Ворошиловым в 1973 году.

Вторая часть - вопросы и правила их разбора или, как правильно отвечать на вопросы. Вам будут представлены вопросы с Международного турнира «Нестерка» - лучшего турнира Беларуси (и не только), по мнению специалистов, начиная с 2000 года. К каждому вопросу будет предложена полная «картинка раскрутки».

«Что? Где? Когда?»

Отдельные аспекты правил «Что? Где? Когда?» (или ЧГК) неоднократно менялись, но основные принципы оставались неизменными: команда знатоков (в классическом варианте – 6 человек) должна за одну минуту найти ответ на вопрос, поставленный ведущим. Играть может, как одна команда, так и несколько (ограничивает только вместимость зала). На одни и те же вопросы можно играть одновременно в нескольких залах (городах, областях, странах). Можно также играть в режиме реального времени через Интернет.

Вот некоторые рекомендации по организации турниров ЧГК различного масштаба:

1. Подготовьте необходимое количество вопросов. Существует мнение, что для наилучшего рассева по местам понадобится количество вопросов, которое вдвое превосходит число играющих команд. Но эта пропорция не всегда выполняется. Чаще всего играется от одного до четырех туров по 15 вопросов. А для своего турнира вы можете выбрать любое количество вопросов и, соответственно, другое число вопросов в туре. Не забудьте, однако о запасных вопросах на случай непредвиденных ситуаций.

2. Повесьте на видных месте афишу турнира (в крайнем случае, можно обойтись обычным объявлением). Не надейтесь, что этого будет достаточно. Постарайтесь оповестить потенциальных участников и другими способами.

3. Соберите предварительные заявки команд и предупредите их, что во время игры им понадобятся листы бумаги и ручки для записи вопросов.

4. Подготовьте ответные карточки из расчета 1 карточка на 1 вопрос для каждой команды. Их можно заранее напечатать либо нарезать чистые листы бумаги (например, формат А4 - на 16 частей) и попросить команды перед игрой написать в правом верхнем углу каждой карточки номера вопросов.

5. Приготовьте листы регистрации, ведомости подведения итогов и, желательно, таблички с названиями заявившихся команд.

6. В достаточно большом помещении (актовый зал, столовая, вестибюль, спортзал и т.п.) расставьте столы и стулья из расчета: 1 команда - 1 стол и 6 стульев, плюс стол и три стула для судейской коллегии. Судьям необходим достаточно просторный стол для сортировки и хранения ответных карточек, а также для одновременного заполнения игровых таблиц. Ведущему во время игры придется «жонглировать» списком вопросов, секундомером и микрофоном, поэтому, подумайте об организации его рабочего места. Расстояние между игровыми столами должно быть не менее 1-го м, чтобы команды, с одной стороны, не мешали друг другу, а с другой – не подслушивали версии соседей. Если самое большое доступное помещение - актовый зал или аудитория с рядами кресел, можно расположить команду следующим образом: первых трех человек посадите на первый ряд, оставшихся троих - на второй, за спинами первой троицы. Так им будет удобнее обсуждать вопросы. На этих же двух рядах с интервалом в 2-3 кресла разместите другие команды. Пропустив 1-2 ряда, рассадите таким же образом еще партию команд и т.д.

7. На столах команд разложите ответные карточки и поставьте таблички с названиями команд. Вместо названий команд могут фигурировать номера, а ответные карточки можно выдать и во время регистрации.

8. В большом помещении желательно установить звукоусиление, иначе либо часть команд не расслышит вопросы, либо ведущий сорвет голос.

9. Пригласите судейскую коллегию в составе от одного до трех человек, которые будут оценивать правильность ответов команд и подводить итоги игр. Предварительно ознакомьте судей с Правилами игры.

10. За 15-20 минут до начала игры предложите командам занять свои места за столами, зарегистрируйте их (запишите номер команды по порядку, название, класс, капитана) и проверьте, если того требуют условия соревнований, соответствие игроков команды заявленной возрастной группе.

В 2008/2009 году в младшей возрастной группе (ювеналы) могут играть команды, ВСЕМ игрокам которые родились после 01.01.1993. Если в команде, которая заявлена в младшей группе, есть игроки старше, команда может либо заменить их, либо всем составом перейти в старшую группу (юниоры).

В старшей возрастной группе могут играть команды, состоящие из учеников, которые получают среднее образование.

11. Попросите всех игроков приготовить бумагу и ручки, а капитанов – оформить ответные карточки, т.е. написать в левом верхнем углу каждой карточки номер, под которым команда зарегистрировалась у организатора игр, и, при необходимости, проставить в правом верхнем углу номера вопросов.

Во время регистрации каждая команда получает игровой номер, которым подписывает свои ответные карточки, и под которым ее вносят в ведомость подведения итогов у судейской коллегии. Это позволяет команде быстрее подписывать свои ответы, а судьям - разбирать поступившие карточки, не вчитываясь в длинные и неразборчиво написанные названия команд. Чтобы не перепутать ответы команд старшей и младшей групп, команды старшей группы получают номера, начиная с 1-го, а команды младшей группы начинают регистрировать, например, со 101-го номера

12. Попросите нескольких человек из зрителей помочь собирать ответы у команд и приносить их судьям. Желательно, чтобы они были из неиграющих классов, чтобы не было подсказок.

13. Напомните игрокам основные правила игры:

- играть все команды будут одновременно, поэтому ответы надо сдавать в письменном виде;

- на обсуждение вопроса дается одна минута и еще десять секунд на то, чтобы записать ответ и сдать его. Сданный ответ - это карточка в поднятой руке капитана команды (когда ее заберут помощники – не важно, главное - вовремя поднять);

- в карточке должен быть только один ответ - если команда не может выбрать между правильным и неправильным ответом, считается, что она не справилась с вопросом, и очко ей не присуждается;

- отвечать нужно строго на тот вопрос, который задан: на вопрос "Кто?" указать человека, на вопрос "Где?" - место. Если команда понимает, о чем идет речь, но отвечает не на тот вопрос, очко ей не присуждается.

14. Объявите начало игры и передайте слово ведущему. Он должен будет читать вопросы, объявлять начало и конец минуты обсуждения, вести отсчет

десяти секунд, отведенных на сдачу ответов (принято считать от «десяти» до «нуля»), следить за своевременной сдачей ответов и т.д.

16. По окончании игры судейская коллегия подсчитывает количество ответов у каждой команды и объявляет победителей. Эти команды получают право играть во втором этапе - чемпионате района или города. Как правило, для того, чтобы определить победителя, хватает учета правильных ответов. Однако нередко их количество совпадает. Если первое место разделят несколько команд, им можно задать приготовленные заранее вопросы, чтобы определить победителя. Есть еще несколько способов, применяемых на различных турнирах. Познакомим вас с двумя основными системами.

Так, например, довольно широко используется система **«сумма мест»**. Применяется она в турнире, состоящем из несколько туров (не менее трёх). Фиксируется место, занятое каждой командой в туре. В случае, если две или более команд ответили на одинаковое количество вопросов, им присуждается среднее арифметическое тех мест, которые они разделили. (Так, если две команды заняли второе и третье места, им записывается (сумма мест разделить на два) показатель 2,5. Если три команды заняли, к примеру, пятое, шестое и седьмое место, то все получают показатель равный шести.) По окончании игр места каждой команды суммируются и, в случае равенства очков, имеют преимущество те команды, у которых показатель суммы мест оказываются меньше, . Такой подход хорош на длинной дистанции, состоящей из многих туров.

Другая распространенная система носит название **«очко плюс рейтинг»** и суть ее заключается в том, что преимущество имеют команды, ответившие на большее количество сложных вопросов. Сложность вопроса определяется количеством команд, не ответивших в данном турнире на поставленный вопрос. Такой показатель называется рейтингом вопроса. В случае совпадения количества игровых очков у команд, рейтинги вопросов, на которые команды ответили верно, суммируется, и преимущество получает команда с большей суммой. Такой подход позволяет рассеять команды даже в одном туре.

Советы судейской коллегии

Главная задача судейской коллегии – оценить письменные ответы команд и занести результаты в ведомость подведения итогов.

С занесением результатов проще. Если команда под номером «А» ответила на вопрос номер «В», то на пересечении строки «А» и столбца «В» ставится «+» (плюс), если не ответила – «-» (минус). Хотя «минусы» для экономии времени можно и не ставить, но они не дают ошибиться колонкой, что поможет избежать путаницы. По окончании игры суммируется количество «плюсов» и команда, у которой их больше, объявляется победителем.

Сложнее бывает решить, считать ли ответ команды правильным. Если он добуквенно совпадает с тем, который указан автором вопроса, - все ясно. Если он свидетельствует о том, что команда рассуждала совсем в другом направлении, - тоже понятно как оценивать.

Часто случается, что команда проникла в логику вопроса, и ответила почти то, что хотел получить автор вопроса, но не совсем.... Вот тогда и начинается головная боль у судейской коллегии – засчитывать или не засчитывать.

Разберем, какие «почти» считаются правильными ответами, а какие «не дотягивают» до заветного «плюса» в ведомости.

Современные правила, принятые в клубах интеллектуальных игр исходят из своеобразной «презумпции невиновности» спорных ответов. То есть в Положении определены только те случаи, в которых ответ считается неправильным. Все остальные спорные ответы признаются верными. Вот эти случаи:

1. Ответ считается неправильным, если не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень конкретизации определяется автором вопроса, а в случае отсутствия его письменных указаний – судейской коллегией).

Например, на вопрос «Кто раскопал Трою?» поступает ответ «Археологи». Безусловно, это соответствует истине, но слишком уж расплывчато. С другой стороны, на вопрос «Кто из русских писателей и дипломатов XIX века похоронен в Тбилиси?» ответ «Автор «Горя от ума»» можно посчитать верным, так как он однозначно указывает на Грибоедова.

Если в вопросе требуется закончить цитату, абсолютно точный ответ необходим только в том случае, если ответ является широко известной крылатой фразой. В остальных случаях достаточно совпадения общего смысла авторского и командного ответов.

Те же правила действуют и при оценке попыток закончить стихотворение. Но в этом случае добавляется еще одно требование – в ответе должны сохраняться РИФМА и РАЗМЕР фрагмента, звучавшего в вопросе.

2. *Ответ считается неправильным, если форма ответа не соответствует форме вопроса.*

То есть, на вопрос «Кто?» команда отвечает «Как» или «Где». Например, на вопрос «Где находится главное церковное здание Древней Руси?» дается ответ «София Киевская». Команда понимает, о чем идет речь, и даже упоминает Киев, но ответ все равно неверен, так как форма вопроса - «где», а форма ответа - «что».

Если в вопросе указано количество слов (слогов, букв), которое должно быть в ответе, то ответы с другим количеством слов (слогов, букв) не считаются верными.

Несоблюдением формы ответа не являются случаи, когда правильный ответ дается не в том падеже или спряжении, которые предусмотрены вопросом. Такие ответы засчитываются.

3. *Ответ считается неправильным, если команда сдала два или более вариантов ответа, и хотя бы один из них неверен.*

Случается, что команды дают несколько ответов на один вопрос. Это возможно в двух случаях:

- команда за минуту обсуждения нашла несколько абсолютно правильных (так называемых «дуальных») ответов, и из текста вопроса невозможно понять, какой из них вернее. В подобных ситуациях виноват исключительно автор вопроса, который не предусмотрел уточняющей информации. Такой ответ, разумеется, засчитывается.

• команда нашла правильные и неправильные ответы, но не смогла между ними выбрать. В этом случае считается, что она не справилась с вопросом и ответ не засчитывается.

4. Ответ считается неправильным, если в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

Определить, искажает ли ошибка суть ответа, бывает нелегко. Придираться к обычным орфографическим ошибкам не стоит – во время игры первоочередная задача все-таки – найти ответ. Но если в результате орфографической ошибки одно слово превращается в совсем другое, не имеющее ничего общего с правильным ответом, это уже грубая ошибка и ответ признается неверным.

В тех случаях, когда, кроме ошибки, в ответе есть дополнительная информация, помогающая однозначно определить правильный ответ, коллегия может засчитать этот ответ как правильный.

В случаях, когда иностранные слова имеют несколько вариантов написания по-русски, принимаются все варианты.

Отдельные объекты могут иметь несколько названий. Например, одно и то же произведение Г. Сенкевича называется и «Куда идешь?» и «Камо грядеши?» и «Quo vadis?».

При наличии в ответе дополнительной информации собственно ответом считается слово или фраза, напрямую отвечающие форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, что они не меняют смысл ответа.

Это значит, что наличие дополнительной информации в ответе не является поводом для признания ответа неправильным. Например, если в ответе необходимо назвать чье-то имя, а указаны и имя, и фамилия – это не повод не засчитывать ответ.

Также, не учитываются мелкие неточности в комментариях к основному ответу, если он верен.

И еще один совет судейской коллегии – после окончания игр объявите предварительные результаты команд и попросите капитанов подойти к столу жюри в случае несогласия с вашими выводами. Даже самые опытные судьи могут допускать технические ошибки, не заметив карточку с ответом или поставив «+» не в той клеточке. Ничего страшного в вовремя исправленной ошибке нет. Чтобы легче было разыскать нужную ответную карточку, желательно хранить их в пронумерованных конвертах (в каждом конверте – ответы на один вопрос). Впрочем, конверт с успехом заменит и канцелярская скрепка.

После того, как устранены все возникшие недоразумения, можно объявлять окончательные итоги и награждать победителей.

«Брэйн-ринг»

Вопросы для ЧГК попадают разной сложности. Даже в телевизионном клубе знатоки часто отвечают досрочно. А когда одновременно играют несколько команд, становится интересно, какая из них справилась с задачей раньше.

В 1989 году в финале телефонного чемпионата Международной ассоциации клубов 8 сильнейших команд впервые сыграли по новым правилам. Так появился «Брэйи-ринг».

Можно сказать, что в «Что? Где? Когда?» команда «сражается» с вопросами. Хотя впоследствии ее результат может быть сравнен с результатами других команд. В «Брэйи-ринге» бороться приходится не только с вопросами, но и с другими командами. Нужно не просто найти правильный ответ, но и сделать это быстрее, чем соперники.

Поскольку команды зачастую находят ответ почти одновременно, появилась потребность в чувствительной аппаратуре для определения того, кто решил отвечать раньше. Следовательно, важную роль стала играть не только быстрота «раскрутки вопроса», но и скорость реакции человека, нажимающего на кнопку. Т.е. в интеллектуальной игре появилась спортивная составляющая.

Система для игры «Брэйи-ринг»

Поскольку в «Брэйи-ринге» необходимо фиксировать, какая из команд первой «заявила» о своем желании ответить, это лучше сделать с помощью специальной установки.

Собрать систему для игры «Брэйи-ринг» не так уж и сложно. Если есть дружественный кружок радиолюбителей, можно озадачить их – и им практика и вам польза. Или предложить ребятам смастерить «кнопки» на уроках труда. Кстати, совсем не обязательно ограничиваться двумя кнопками. Их может быть и три, и четыре, и шесть. Это позволит использовать одну и ту же систему для различных игр. Так, для классического «Брэйи-ринга» можно подключить две кнопки, для «Своей игры» – три, а если на тренировку собралось, к примеру, четыре команды, можно дать по кнопке каждой, чтобы двенадцать человек не маялись в ожидании своей очереди на игру.

На первых порах, на тренировках можно обойтись и без кнопок. Договоритесь с командами, что если они хотят отвечать, капитаны, например, хлопают в ладоши или стучат по столу (естественно, единый способ привлечения внимания для всех команд). Можно воспользоваться и другими подручными средствами. Например, настольными лампами (кто быстрее включит), воздушными шариками (кто быстрее лопнет) и т.п.. Но с повышением профессионализма играющих или в случае очень легких вопросов определить, кто был быстрее будет нелегко и без электроники никак не обойтись.

Розыгрыш вопросов

Итак, в классическом «Брэйи-ринге» одновременно играет две команды, не более шести человек в каждой. Ведущий задает вопрос и дает командам одну минуту на обсуждение. (В этот момент ведущий включает брэйи-систему и она обозначает начало минуты обсуждения звуковым и световым сигналами. Если такой функции в системе не предусмотрено, в конце вопроса ведущий произносит слово «ВРЕМЯ» и включает систему в момент произнесения буквы «Е»)

Команды в любой момент после начала минуты обсуждения могут нажать на кнопку и дать ответ на поставленный вопрос. Если команда нажимает на кнопку до начала минуты обсуждения (так называемый «фальстарт»), она лишается права

ответа. В этом случае вторая команда может отвечать в любой момент до конца минуты обсуждения (и до ее начала тоже – у оставшейся команды фальстарт не фиксируется). В случае, если обе команды нажимают на кнопки до начала минуты обсуждения, фальстарт фиксируется только у команды, нажавшей первой.

За правильный ответ на вопрос команда получает одно игровое очко. Если ни одна команда не отвечает на вопрос, очко никому не присуждается и не разыгрывается никаким иным способом. То есть команда зарабатывает ровно столько очков, сколько правильных ответов дала во время игры.

Если правильный ответ дает первая команда, ведущий задает следующий вопрос, не дожидаясь ответа второй команды. Если первая команда отвечает неверно, ведущий ожидает ответа второй команды или окончания минуты обсуждения. (Если играет более двух команд одновременно, для перехода к следующему вопросу ведущий дожидается либо первого правильного ответа, либо ответов всех команд, либо окончания минуты).

Бои в «Брэйн-ринге»

Есть два вида боев – на фиксированное количество вопросов или до определенного количества очков у победителя.

В первом случае договариваются, что каждой группе команд будет задано, например, 5 или 7 (обычно нечетное количество) вопросов. Если по окончании боя счет оказывается ничейным, а по схеме игр необходимо однозначно определить победителя, то задаются дополнительные вопросы пока одна из команд не даст правильный ответ.

Во втором случае бой продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет нужное количество очков. Она и становится победителем. Сколько в таком бое будет задано вопросов, заранее неизвестно. Если играет более двух команд одновременно и необходимо определить несколько лучших команд, поступают следующим образом: когда первая команда набирает необходимое количество ответов, ей присуждается первое место и она выбывает из игры, следующей команде, набравшей нужное количество очков, присуждается второе место и т.д.

Схемы игр

Соревнования нескольких команд можно провести следующими способами:

- Олимпийская система – все команды разбиваются на пары и те из команд, кто проигрывают бой, выбывают из соревнований, а победители опять разбиваются на пары и т. д. до определения чемпиона. Данная схема предусматривает относительно небольшое количество боев, но, с другой стороны, команды могут не успеть разыгаться (половина участников покинет соревнования после первого же боя).

- Круговая система – каждая команда играет со всеми остальными командами. Количество игр значительно больше, чем при «олимпийке», но и результат гораздо меньше зависит от случайностей. Для определения победителя в круговой игре составляется турнирная таблица:

«Своя игра»

В тройку наиболее популярных интеллектуальных игр наряду с «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-рингом» входит «Своя игра», которая несколько менее известна широким массам в последнее время, т.к. транслируется на Беларусь спутниковыми каналами. Она перенесена на постсоветскую почву из американского шоу-бизнеса и представляет собой викторину для индивидуалов.

В «Своей игре» традиционно участвуют 3 человека. Большие турниры можно проводить по олимпийской схеме, только не для пар, а для троек (т.е. общее число участников должно представлять собой степень числа «3» – 9, 27 или 81.).

Спортивный вариант игры проще телевизионного, т.к. не использует элементы шоу, необходимые для подогрева зрительского интереса и поддержания интриги. Но и в спортивном варианте игра очень зрелищна, а, кроме того, обеспечивает большую вероятность победы самого эрудированного, а не самого удачливого игрока.

Для технического обеспечения «Своей игры» подойдет брэйн-система с тремя подключенными кнопками. Отсчет времени и определение фальстартов для «Своей игры» не нужны. Необходимо только фиксировать первое нажатие кнопки. Если брэйн-системы нет, можно играть «на хлопок».

Каждой тройке участников задается несколько тем. В каждой теме пять вопросов различной степени сложности – по 10, 20, 30, 40 и 50 баллов. 10 баллов «стОит» самый легкий вопрос на данную тему, 20 – чуть сложнее. В 50 баллов оценивается самый сложный.

Названия играемых тем зачитываются участникам перед боем. А дальше можно читать вопросы в строгой последовательности от 10 до 50 баллов тема за темой или «поиграть в демократию» и предложить игрокам поочередно называть тему и стоимость задаваемого вопроса (для наглядности можно соорудить табло, на котором было бы видно, какие вопросы уже отыграны). Результат, вобщем-то, один и тот же – к концу боя все вопросы во всех темах будут заданы. На обдумывание вопроса дается пять секунд, после чего ведущий задает следующий вопрос, даже если никто из игроков не отвечал.

Если игрок нажимает на кнопку (или хлопает) и отвечает правильно, он зарабатывает столько очков, сколько «стоит» отвеченный вопрос. Если ответ неверен, эти же очки у игрока вычитаются (возможен и отрицательный счет). Если игрок не рискует отвечать, он ничего не зарабатывает, но и ничего не теряет.

Вопросы для «Своей игры» отличаются от вопросов для «Что? Где? Когда?» и «Брэйн-ринга». В «Своей игре» нет фальстартов, т.е. отвечать можно в любой момент, даже во время чтения вопроса. В связи с этим, вопросы для «Своей игры» сформулированы таким образом, что бы вопросительное, а точнее указательное слово стояло в самом начале. В результате, «своичные» вопросы становятся похожи на утверждения. Например:

Тема 1: Беларусь

10. На это количество областей делится территория Республики Беларусь
= 6 =

20. Этот художник родился в посёлке Лиозно, неподалёку от города Витебска в 1887 году.

=Марк Шагал=

30. Именно этот город планировалось сделать столицей БССР в 1941 году.

= Могилев=

40. Именно он является автором Музыка государственного гимна Республики Беларусь.

=Н. Соколовский =

50. Город Брест до 1939 года назывался именно так

= Брест-Литовск =

Тема 2: Цветы.

10. Судя по названию, известные вам цветы представляют собой орган зрения девушки с эти именем

=Аня (Анюта) =

20. Именно этот Подарок заказала бабушке, младшая купеческая дочь Настенька

= Цветочек аленький =

30. Именно этот цветок получила в подарок от доброй волшебницы девочка Женя.

= Цветик-семицветик=

40. Именно этот цветок по ошибке изображали на Слуцких поясах их создательницы в стихотворении М.Богдановича.

= Василек=

50. Первым хитом Н. Королевой стала песня о цветах такого цвета.

= Желтые (тюльпаны)=

Тема 3 : Шерлок Холмс

10. Именно от его имени ведется повествование в большинстве рассказов о Шерлоке Холмсе.

= Доктор Ватсон (Уотсон)=

20. Шерлок Холмс проживал в Лондоне на этой улице

= Бейкер-стрит =

30. Именно этим занимался Шерлок Холмс в графстве Суссекс, уйдя на покой

= Разведение пчел=

40. Именно так звали старшего брата Шерлока Холмса

=Майкрофт =

50. Именно в этой повести Шерлок Холмс упоминается впервые.

=Этюд в багровых тонах =

Тема 4: Кино

10. Он является высшей наградой американской киноакадемии.

= Оскар=

20. Именно его имя носит Киностудия кинофильмов для детей и юношества в г. Москве

= М. Горький =

30. Именно так называется жанр кино «Про ковбоев»

= Вестерн=

40. Именно это актер является самым известным советским исполнителем роли Шерлока Холмса

= Василий Ливанов =

50. В 2008 году этот режиссёр боснийского происхождения снял документальный фильм о Диего Марадоне.

= Эмир КУСТУРИЦА =

Тема 5: Ищите женщину.

Вопрос 10: Эту женщину – английского политика - называли «Железная леди».

= Маргарет Тетчер =

Вопрос 20: Именно эта прекрасная женщина явилась причиной одной из самых продолжительных войн античной древности

= Прекрасная Елена - предмет раздора и причина Троянской войны =

Вопрос 30: Эта женщина в 1964 году побывала там, где до нее были только мыши, собаки да 5 советских мужчин.

= Валентина Терешкова =

Вопрос 40: Эта женщина еще недавно боролась за пост, на который ранее дважды избирался ее муж.

= Хиллари КЛИНТОН =

Вопрос 50: Эта прекрасная актриса в начале XX века решила сыграть одну из самых трагических мужских ролей великого Шекспира - Гамлета.

= САРА БЕРНАР =

Тема 6: «...ОЛО ...»

10. Из этого материала был сделан одноногий солдатик из сказки Андерсена.

= Олово =

20. Этим, согласно русской пословице, является молчание.

= Золото =

30 Укус этой змеи для человека не опасен, но болезненен.

= Полз =

40 У французов - возлюбленная Арлекина это....

= Коломбина. =

50. Столицей этого островного государства, названного в честь библейского монарха, является г. Ханиара

= Соломоновы острова. =

Тема 7: АЙ ДА ПУШКИН...

10. Именно он смертельно ранил Пушкина на дуэли.

= Дантес (Жорж Луи де Геккерн) =

20. В этот год мы отмечаем 200-летие со дня рождения Пушкина.

= 1999 г. =

30. Так назвал Пушкин роман о своём негритянском предке.

= "Арап Петра Великого" =

40. До этого придворного чина по Табели о рангах дослужился А.С. Пушкин.
= Камер-юнкер =

50. Именно таким был последний адрес А.С.Пушкина в Санкт-Петербурге.
Назовите улицу и номер дома.
= Набережная Мойки д. 12 =

Тема 8: Сказки и сказочники

10. Как звали музыканта, который жил в Цветочном городе.
= Гуслия =

20. Его перу принадлежит сказка "Три толстяка".
= Ю. Олеша =

30. В этой стране жила и работала Сказочница Астрид Линдгрэн
= Швеция =

40 Именно про это сказочное королевство поведал нам Виталий Губарев.
= Королевство кривых зеркал =

50.Именно он первым поведал нам историю Мышиного короля и Щелкунчика
= Гофман (Вольфганг Амадей Эрнст Теофил Гофман) =

Когда все вопросы отыграны, суммируют баллы каждого игрока и определяют победителя.

«Надуваловка»

Эта игра еще менее известна, т. к. не имеет телевизионного воплощения, но от этого она не становится менее интересной. Мы будем использовать название, которое дали авторы - клуб "Самсон" (Петродворец) и под которым она была впервые представлена в 1993 г. на турнире "Великолукская осень". За эти годы «Надуваловка» завоевала большую популярность во многих клубах знатоков.

Приводим авторское изложение правил.

1. В игре участвуют ведущий и 4-10 игроков (или команд).

2. Ведущий диктует участникам список из нескольких слов (обычно 8-10). Оптимально, когда количество игроков кратно количеству слов – 7 и 7, 4 и 8. Предполагается, что слова настолько заковыристые и малоупотребительные, что игроки их не знают. Существует джентльменское соглашение - игрок, знающий какое-либо слово, заявляет об этом и слово заменяется другим.

3. За отведенное для обдумывания время (обычно 20-40 минут), каждый участник (команда), втайне от соперников, пишет свой вариант толкования слов. Желательно, чтобы предложенные заведомо неправильные варианты могли тем не менее ввести в заблуждение противников. Юмор в написании версий приветствуется, но не является самоцелью.

4. Ведущий собирает все варианты, написанные каждым из участников на отдельном листе и добавляет к этим листам еще один с правильными толкованиями.

5. Далее ведущий читает слово и все толкования к нему, в том числе и верное. Первый из игроков (команд) определяет правильный, по его мнению, вариант (очередность решает жребий). Затем свою версию называет второй игрок

и так далее. (Свой вариант толкования при этом называть запрещено). Затем ведущий говорит правильный ответ и определяет, кто кого «надул».

6. Игрок (команда) получает два очка за каждое верно угаданное толкование и по одному очку за каждого человека (команду), копившегося на его версию.

7. Происходит переход к следующему слову. Все повторяется, только первым теперь будет выбирать версию игрок, бывший в предыдущем круге вторым. В следующем круге начинает третий и т.д.

8. По окончании игры присуждается два почетных звания. Тому, кто надул больше всех человек (команд), присваивается почетное звание "насос"; тот, кого надули больше всех, т.е. тот, кто меньше всех раз выбрал правильную версию, получает звание "баллон". Иногда это один и тот же человек (команда). Тогда он удостоивается звания "самодостаточная система". И наконец, победителем игры становится игрок (команда) набравшая в сумме наибольшее количество баллов.

В ходе игры следует обратить внимание на запрет использования мобильных телефонов, т.к. один «звонок другу» может испортить всю игру.

"Надуваловка" - незаменимое средство тренировки капитанов на выбор правильной версии.

Предлагаем потренироваться.

1. МАГЛАТИК - это:

А. Филиппинский танец со скорлупой кокосового ореха.

Б. Плод больного воображения Одиссея.

В. Сорочка, которую православные архиереи надевают между рясой и подрясником.

Г. Зулусская кавалерия на зебрах.

Д. Эфиопский вождь, наместник короля Италии.

2. ЧЕКВОЛАПА - это:

А. Чрезвычайная комиссия по снабжению армии валяной обувью и лаптями.

Б. Словацкая водка из еловых веток.

В. Стопудовая палица Идолища Поганого.

Г. Внезапная непроходимость кишечника.

Д. Эвенская ловушка на медведя | капкан в дупле с медом.

3. ДЗЯЮЙГУАНЬ - это:

А. "Сумасшедший альбатрос" - прозвище, данное Крузенштерну жителями Тайваня.

Б. Конечный пункт Великой Китайской стены.

В. Процесс отделения души от тела у китайца, летящего в пропасть.

Г. Чрезвычайно высоко ценящийся в Китае металлический рубль с изображением В.И.Ленина.

Д. Китайское добровольное общество спасения на водах.

4. ХОРЕКО - это:

А. Некролог без упоминания фамилии умершего.

Б. Аналог фразы "Ой ты гой еси!" у саамов.

В. Олень, выросший не в стаде, а в чуме.

Г. Парик изображающий лысину.

Д. Имя лосося, бывшего символом XV Олимпийских игр 1952 г. в Хельсинки.

5.КУЙ - это:

А. Последний вопль ирокеза, умирающего своей смертью.

Б. Наложник татаро-монгольского хана.

В. Испанский педагог, написавший самоучитель по плаванию.

Г. Среднеазиатский халат из черного шелка в красную и белую полосу.

Д. В китайской мифологии - чудовище в виде пепельно-синего безрогого быка с головой обезьяны.

Ответы: 1.А. 2.А. 3.Б. 4.В. 5.Д.

Словами для "Надуваловки" можно разжиться в любом словаре или энциклопедии. А для начала - несколько "заковыристых" слов с настоящими значениями:

1. Эфира - "детеныш" некоторых медуз.

2. Гаруспик - жрец в Древнем Риме, гадавший по внутренностям животных.

3. ИСКОЛАТ - Исполком Совета рабочих, солдатских и безземельных депутатов Латвии.

4. Мабуи - ящерицы, длиной до 22 см.

5. Кюй - казахская народная инструментальная пьеса.

6. Вихлях - птица семейства дроф.

7. Гуанчи - коренное население Канарских островов.

8. Аппарель - пологий спуск в окопе для въезда военной техники.

9. Иваки - город на острове Хонсю.

10. Бодня - кадушка с крышкой.

11. Удам - необъезженный олень.

12. Домрез - дорожный спальный мешок.

13. Герлыга - пастушеский посох с загнутым концом.

14. Далма - рубленая баранина, завернутая в листья винограда.

15. Тапуса - узкая тропа, протоптанная скотом в лесной чаще.

16. Сомбатхей - город в Венгрии.

17. Памперо - холодный Юго-Западный ветер в Аргентине.

18. Нкрума - президент республики Гана.

19. Гукер - грузовое двухмачтовое судно.

20. Шамра - зыбь на воде, поднимаемая ветром.

21. Самора - народный герой Венесуэлы.

22. Шантеленка - тонкая цепочка для часов.

23. Фуроферме - плотно прилегающее дамское платье.

24. Яхмос - египетский фараон, живший за полторы тысячи лет до нашей эры.

25. Понгиды - крупные человекообразные обезьяны.

«Детектив»

Количество участников -- любое.

Выбирается ведущий (детектив). На время он выходит из помещения, в котором происходит игра.

Оставшиеся игроки выбирают какое-нибудь произведение или его часть (песню, сказку, стихотворение и т. д.), в которой есть мало-мальски интересное происшествие, и распределяют между собой роли персонажей. Причем, не обязательно одушевленных (если загадывается, скажем, сказка "Репка", то кроме деда, бабы, внучки, Жучки, кошки и мышки никак не обойтись без главного пострадавшего, которого выселили с основного места жительства, -- репки). И не обязательно правило "один игрок - один персонаж". В песенке "В траве сидел кузнечик" вы не вспомните поименно всех мух, с которыми дружил пострадавший кузнечик, а также, козявок. Один игрок назначается "мухами", а другой - "козявками".

После распределения ролей приглашается Детектив, который должен определить, какое произведение загадано и назвать роль каждого участника. Для этого он может задавать всем участникам любые вопросы, кроме прямого "Кто ты?" (вопрос, в котором Детектив сам называет роль игрока, например: "Ты Репка?" или "Ты Колобок?", допускается).

Обязанность игроков - абсолютно честно ему отвечать, не называя при этом ролей друг друга.

Если Детектив спрашивает, кто жертва или убийца, то игроки называют настоящее имя человека или показывают на него. Если Детектив просит кого-то конкретного описать свои взаимоотношения со всеми остальными персонажами, игрок отвечает приблизительно так (монолог Кузнечика): "Вот в нем я сидел, с ним я дружил, Колю я и пальцем не трогал, Аллу ел, а он - пришел и сожрал меня".

Вот так, выясняя, кто с кем взаимодействовал и как относился к другим, Детектив должен прояснить ситуацию и понять, что разыгрывают "подследственные". Самое интересное в этой игре то, как опытные игроки, отвечая абсолютную правду (с позиции их персонажа), умудряются запутать Детектива.

«Пентагон»

В игре принимают участие команды численностью не более 6 человек. Задача команд – набрать максимальное количество игровых баллов. Игра состоит из нескольких раундов (обычно – 8-10). Каждый раунд включает в себя один вопрос (например: кто этот литературный герой?) и 5 последовательно оглашаемых подсказок.

Ведущий сначала объявляет сам вопрос, а затем читает подсказки. После каждой подсказки командам предоставляется 20 секунд на размышление (+ обратный отсчет времени 3-2-1) и сдачу ответов. Ответы даются в письменном виде.

За правильный ответ, сданный после первой же подсказки, команда получает 5 баллов, после второй подсказки - 4 балла, после третьей - 3, после четвертой -2,

после пятой - только один балл. За каждый неправильный ответ команда получает минус один балл. Допускается любое количество ответов от одной команды. Два одинаковых ответа от одной команды не принимаются. Если команда не уверена в ответе, она может не отвечать. В этом случае она получает 0 баллов за этот раунд.

При подведении итогов игры, в случае равенства баллов у нескольких команд, преимущество имеет команда, давшая большее число правильных ответов после первой подсказки. При равенстве этого показателя – команда, давшая большее число ответов после второй подсказки и т.д.

Эту игру можно назвать "Вопросами навыворот". Как задают вопросы в "Что? Где? Когда?"? Приводят какие-то факты, а потом сообщают, что, собственно, необходимо определить.

В "Пентагоне" все наоборот: вначале задают вопрос ("Кто этот человек?", "Что это за явление?"), а потом сообщают 5 фактов, имеющих к нему отношение. Причем уже первый факт позволяет однозначно вычислить ответ. Если не удалось – ждите следующую подсказку, но чем раньше вы сможете ответить на вопрос, тем лучше.

1. Что это за животное?

1. Священно в древнем Египте.
2. Снится, говорят, к слезам.
3. Представлено Пушкиным как певец-рассказчик.
4. В одном из мультфильмов придерживается пацифистских взглядов.
5. Гуляет сам по себе.

ОТВЕТ: Кот (кошка)

2. Что это за предмет?

1. Мы называем простую в обращении разновидность одного прибора футляром для этого.
2. Отец Федор занимался изготовлением этого еще до поиска стульев.
3. Во время войны это было дефицитом.
4. Футбольные болельщики иногда требуют производства этого.
5. Различают, в основном, туалетное и хозяйственное.

ОТВЕТ: Мыло

3. Что это за предмет?

1. В хорошую погоду способствует появлению якобы зверьков.
2. Мужчин раздражает, когда женщины уделяют ему много времени.
3. В определенных условиях его может заменить вода.
4. В сказках часто служит выходом в иной мир.
5. Одна коронованная особа регулярно требовала от него восхищения.

ОТВЕТ: Зеркало

4. Кто этот литературный герой?

1. Доктор был человек немолодой и поэтому боялся дождя и ветра. Выходя из дому, он обматывал шею толстым шарфом, надевал очки против пыли, брал

трость, чтобы не споткнуться и вообще, собирался на прогулку с большими предосторожностями.

2. Доктор упал счастливо. Он не разбил головы, и ноги остались целы. Впрочем, даже счастливое падение вместе с подстреленной башкой не совсем приятно.

3. Доктор изучил сто наук. Он был очень серьезным человеком, но имел добродушный нрав. Иногда он любил развлечься. Тогда он приготовил переводные картинки в подарок для бедных приютских детей, делал удивительные фейерверки, игрушки, составлял новые краски.

4. Я постараюсь, но разве можно ручаться? Я не знаком с механизмом... Мне нужно изучить, мне нужно его изучить, мне нужно установить свойство повреждений, мне нужно изготовить новые части этого механизма.

5. Как лететь с земли до звезд,

Как поймать лису за хвост,

Как из камня сделать пар

Знает доктор наш ...

ОТВЕТ: Гаспар Арнери (Олеша Ю. "Три толстяка")

5. Кто этот человек?

1. Он провел в плену полтора года и был выпущен за огромный выкуп. Отпустив пленника, пленитель разослал сообщение: "Осторожно! Дьявол на свободе!".

2. Про него говорили, что он победил во множестве битв и поединков, но не выиграл ни одной войны.

3. Он лично дал повод к еврейским погромам в своей столице и отдал страну на разграбление тому, кто даже не владел языком этой страны.

4. Он был современником царицы Тамары, Владимира Красное Солнышко и Чингисхана.

5. Он был одним из руководителей второго крестового похода.

ОТВЕТ: Ричард Львиное Сердце

«Верю – не верю»

Эта игра придумана одесситом Борисом Бурдой и проста до гениальности.

Количество игроков - любое, плюс один ведущий.

Ведущий сообщает какой-то факт (причем, приблизительно в половине случаев это будет чистейшая правда, а в половине - наглая ложь), а игроки должны решить, верят они этому или нет. Если игрок верит сообщенной информации, он поднимает ладонь с растопыренными пальцами. Если же считает, что его водят за нос - руку, сжатую в кулак.

Те, кто ошиблись, временно выбывают из игры. Определившие правдивость высказывания верно, продолжают борьбу.

Ведущий читает следующий факт, после оценки которого еще какая-то часть игроков "сойдет с дистанции". Последний оставшийся игрок объявляется победителем, после чего игра возобновляется.

За простоту "верю - не верю" безумно любят малыши, особенно за то, что для победы в ней не надо отвечать на много умных вопросов. Необходимо только

угадать: «правда или нет». Причем, существует большая вероятность именно угадать.

Ниже приведена подборка заданий для этой игры, а впрочем, составлять их могут даже сами школьники.

1. В России некоторое время имели хождение деньги с надписью "Подделка не преследуется, потому что и на хорошие деньги ничего не купишь".
2. Чаевые в Румынии называются "бакшиш".
3. У верблюда два желудка.
4. Три короны над двуглавым орлом символизируют Россию, Малороссию и Белоруссию.
5. Церковники, которые шли впереди патриарха, прокладывая ему дорогу, назывались "депутаты".
6. Первые джинсы были коричневого цвета.
7. Если корову кормить незабудками, то она даст молоко голубого цвета.
8. Современными оккультистами признается существование не только черной и белой, но также красной и зеленой магий.
9. У негров Бог и святые изображаются чернокожими.
10. Летучие рыбы иногда машут плавниками.
11. Останкино -- бывшая подмосковная резиденция графов Шуваловых.
12. Колывань -- название г. Таллинна в древнерусских летописях.
13. Золотая рыбка -- аквариумная форма бронзовой.
14. Каракуль -- это шкурки, снятые с ягнят только каракулевой породы.
15. Маргарита Наваррская была женой французского короля Генриха III.
16. Каракал -- это паук.
17. Древние римляне делали колбасу из дельфинов.
18. Пикет -- мера длины на французских железных дорогах, равная 100м.
19. Летка-енька -- народный польский танец.
20. В XV веке в Восточной Словакии использовались деньги из фарфора.
21. Слово "фара" произошло от названия острова Фарос в Египте.
22. Слово "палка" по-французски "батон".
23. Пикули -- это определенные вареные овощи.
24. Энцелад -- это спутник Урана.
25. Энциклопедистами называли французских просветителей, участвовавших во главе с Дидро в создании "Толкового словаря наук, искусств и ремесел".
26. До революции в Москве было левостороннее движение.
27. Шпроты, это особо приготовленная килька.
28. В старину левшей называли шульгами.
29. В Канаде спички обычно продаются отдельно от коробка.
30. Первый салют Великой Отечественной Войны в Москве был в честь взятия Киева.
31. А. Македонский не пользовался стременами.
32. Каждая седьмая волна обычно выше других.
33. Республика Сан-Марино расположена на территории Италии.
34. Обезьяны умеют чистить бананы.
35. Казимир Малевич не пользовался услугами натурщиков.

36. Рембрандт обычно одевал женщин лишь в руки и волосы.
37. До XVII века скрипка считалась плебейским инструментом.
38. Абрис и силуэт разные вещи.
39. Высочайшая египетская пирамида не сохранилась.
40. Альбрехт Дюрер изобрел гравюру.
41. Большинство индийцев -- мусульмане.
42. Ношение женщиной чадры предписано Кораном.
43. Эскимосы не умеют плавать.
44. В Антарктиде действует американская АЭС.
45. Первые квадратные уравнения записаны Пифагором.
46. В США частота применяемого тока 60 Герц.
47. В 1895 году Россия первой ввела на вооружение ступы.
48. Слово "нет" произошло от голландского "нуль".
49. В Огайо разрешается возить пассажиров на крышах такси.
50. Первым звание "Героя Советского Союза" получил Стаханов.
51. Частая стрижка волос, ускоряет их рост.
52. С французского "вернисаж" переводится, как "выставка".
53. Вспышка молнии длится одну сотую долю секунды.
54. Майкл Джексон в детстве играл "страшиллу" в "Волшебнике страны Оз".
55. Бабочка-однодневка живет два дня.

Ответы:

1. Да (их выпустили колчаковцы в Красноярске).
2. Да.
3. Нет (три).
4. Нет (Сибирское, Казанское, Астраханское ханства).
5. Да.
6. Да.
7. Да.
8. Да.
9. Да (а все связанное с адом -- белым).
10. Да.
11. Нет, Шереметевых.
12. Да.
13. Нет, серебрянного карася.
14. Да.
15. Нет. Генриха IV. Генриху III-му она приходилась сестрой.
16. Нет, кошка.
17. Да.
18. Нет, на советских.
19. Нет (Финский).
20. Нет. Из стекла.
21. Да.
22. Да.
23. Нет, маринованные в уксусе.
24. Нет, Сатурна.
25. Да.
26. Нет.
27. Да.
28. Да.
29. Нет.
30. Нет.
31. Да. Их тогда еще не было.
32. Нет.
33. Нет.
34. Да.
35. Нет.
36. Нет.
37. Да.
38. Да.
39. Нет.
40. Нет.
41. Нет.
42. Нет, только законами шариата.
43. Да. Холодно учиться, однако...
44. Уже нет.
45. Нет.
46. Да.
47. Да, "moratarius" (лат.) -- ступа. Мортиры.
48. Да.
49. Нет.
50. Нет, пробившийся к челюскинцам А. Ляпидевский.
51. Нет.
52. Нет, "vernissage" -- покрывать лаком.
53. Нет, 0,001 секунды.
54. Да.
55. Нет, 1 час.

Эрудит-лото

Необходимо выбрать один вариант (правильный с Вашей точки зрения) из предложенных.

Приведём пример «успрощённой игры», когда необходимо выбрать в первых трёх вопросах один правильный ответ, в вопросах с 4-6 – 2 правильных ответа, в вопросах 7-9 – 3 правильных ответа.

Эрудит лото «Новогодне-Рождественское»

12.01.2008 г.

1. В старину на рождественский стол под скатерть обязательно нужно было класть:
 - А) солому; *** (в память о вертепе и яслях)
 - Б) еловые ветки;
 - В) бересту;
 - Г) зерна пшеницы;
 - Д) сохранившиеся крошки от пасхальных булок.
2. Помимо сочива на Рождественском столе у славян-христиан было такое количество блюд:
 - А) семь;
 - Б) девять;
 - В) одиннадцать;
 - Г) двенадцать; *** (по числу апостолов)
 - Д) тридцать три.
3. По легенде, Зюзя — древний бог мороза и холода у белорусов. Он одет в старый тулуп, без шапки и босой, а в руках у него
 - А) мешок с подарками;
 - Б) ледяная булава; ***
 - В) мешок с холодными ветрами;
 - Д) посох со звездой;
 - Г) его длинная борода.
4. По верованиям наших предков, Зюзя приходит в свою резиденцию только раз в году, а на встречу с ним приходят две его подружки, которых зовут:
 - А) Завея; ***
 - Б) бабка Напая; ***
 - В) Снегурка;
 - Д) Лютовка;
 - Г) Ледовица.
5. Коллегу Деда Мороза в Дании называют двумя именами:
 - А) Синтеклаас;
 - Б) Юлебукк; (так в Норвегии)
 - В) Юлеманден; ***
 - Г) Юлениссен; ***
 - Д) Вайнахтсманн.

6. Назовите две даты – начала и конца прошедшего Рождественского поста у православных христиан:
- А) 1 сентября;
 - Б) 29 октября;
 - В) 28 ноября; ***
 - Г) 6 января; ***
 - Д) 1 марта.
7. На протяжении столетий дата празднования Нового Года на Руси менялась, а вы укажите хотя бы месяцы, когда наши предки праздновали Новый Год:
- А) январь; *** (после указа Петра I и по сей день)
 - Б) март; *** (как снег сошел – так и Новый год, у древних славян)
 - В) июнь;
 - Г) сентябрь; *** (с 1492 г. и до указа Петра I – Новый год – 1 сентября)
 - Д) ноябрь.
8. Согласно электронной энциклопедии «Википедия», собирательный образ Деда Мороза построен по мотивам [жизнеописания Святого Николая](#), а также описаний этих трех древнеславянских божеств:
- А) Снегосып;
 - Б) Корочун; ***
 - В) Позвизда; ***
 - Г) Зимник; ***
 - Д) Вьюгодвижник.
9. Так звали трех упоминаемых в Библии волхвов, принесших дары младенцу Христу:
- А) Гаспар; ***
 - Б) Сеодрин;
 - В) Кафаон;
 - Г) Мельхиор; ***
 - Д) Валтасар. ***

Источники:

1. <http://www.ntv.ru/text/news/index.jsp?nid=101462>
2. http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%B4_%D0%9C%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B7
3. <http://www.ded-moroz.net/history/why.html>
4. www.biblestudy.ru/qna/3634.shtml
5. <http://www.zavet.ru/kalendar/post-r.htm>
6. «Комсомольская правда в Беларуси» №1, 3 января 2008 г. стр. 2

«5Х5 для эрудитов»

1. Игра предназначена для определения наиболее эрудированных команд.
2. Перед началом игры командам раздаётся бланк с вопросами, которые разбиты на пять тем, в каждой из которых пять вопросов.
3. Задача команды написать ответ напротив каждого вопроса.
4. Каждый правильный ответ оценивается в один балл.
5. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

| | |
|---|--------------------------|
| «Масленица» | |
| По церковному календарю за масленичной неделей следует он | (Великий пост) |
| Это масленичное блюдо олицетворяет собой солнце | (Блины) |
| В самой известной пословице о Масленице упоминается это животное | (Кот) |
| Эта сказочная героиня рассталась с жизнью именно на Масленицу | (Снегурочка) |
| Её чучело сжигается в последний день Масленицы | (Зима) |
| «Весна» | |
| Столько дней длится весна | (92) |
| Весной, когда в лесу сойдёт снег, мы можем видеть их | (Подснежники) |
| Иногда они появляются под действием радиации или химических раздражителей, но, как правило, в их появлении «виновата» весна | (Веснушки) |
| Строки «Люблю грозу в начале мая» принадлежат именно этому поэту | (Тютчев) |
| В платье этого цвета приходит любовь весной, если верить группе «Ляпис Трубецкой» | (Голубом) |
| «Воскресенье» | |
| Перу этого писателя принадлежит роман «Воскресение» | (Л.Н.Толстой) |
| Этот день недели следует за воскресеньем у народа манипури в северо-восточной Индии | (Понедельник) |
| На отрывных календарях воскресенье от будних дней отличается именно этим | (Красным цветом) |
| В одно из воскресений этот сорванец привлек всех своих друзей к малярным работам | (Том Сойер) |
| Целью таких заведений является ознакомление детей с Библией и началами религии | (Воскресная школа) |
| «Утро» | |
| На этой картине изображены медведи в бору | («Утро в сосновом лесу») |
| То, что такие мероприятия проводятся утром и обусловило их название | (Утренник) |
| Он пел «Кто ходит в гости по утрам – тот поступает | (Винни-пух) |

| | |
|--|-------------------|
| мудро» | |
| Одна из ведущих этой передачи на «РТР» - Лариса Вербицкая | (С добрым утром) |
| Согласно народной пословице, это не умнее утра | (Вечер) |
| «Сказка – ложь...» | |
| Столько богатырей без дядьки Черномора охраняло город князя Гвидона. | (33) |
| Перо этой птицы нашел Иван в сказке «Конёк – горбунок» | (Жар-птица) |
| В этом городе жил любимый многими Карлсон | (Стокгольм) |
| Это блюдо заказал в харчевне «Три пескаря» сам Буратино | (3 корочки хлеба) |
| Назовите самое хитрое из хлебобулочное изделие, для которого подходит пословица: «И на старуху бывает проруха» | (Колобок) |

Вопросы и правила их разбора или, как правильно отвечать на вопросы.

1. Ника Турбина, поэтесса, погибшая в раннем возрасте, писала Евгению Евтушенко:

Евгений Александрович!
Хотелось написать
Цветным фломастером:
З – зеленым,
Д – красным.
(пропущено слово).
Но радуга цвета
Куда проще радуги слов.
Рев мотора, самолета зов.
Не хватило времени
Ни у меня, ни у вас,
Тайна одиночества –
Вечен час...
Какое слово пропущено?

Ответ: Здравствуйте

Источник: Рассылка: Литературный сборник. 15.05.03

Автор: Павел Забавский

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Разумеется, это стихотворение не относится к тем, которое можно просто знать. Внимательный игрок сразу должен заметить две буквы – «З» и «Д», упомянутые автором в стихотворении. Слов, которые начинаются этими буквами, в русском языке не так уж много. То, что вопрос в игровом пакете стоит самым первым,

значительно упрощает выбор, поскольку традиция своеобразного «приветствия» и «прощания» первым и последним вопросами хорошо знакома всем знатокам.

2. Как известно, существует множество разных методов шифрования. Так, есть метод, в котором каждая буква заменяется определённым числом. В некоторых учебных заведениях можно найти схему перевода латинских букв. Согласно этой схеме, слово FUN (веселье) можно зашифровать как 9.92.7, слово SPOON (ложка) – как 16.15.8.8.7, KISS (и так понятно) – 19.53.16.16, а слово «привет» - Hi – примет вид 1.53.

Как этот же шифр преобразует слово LIFE?

Ответ: Никак.

Источник: Периодическая таблица химических элементов Д.И. Менделеева

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки – 2001

Каждый интеллеktуал неоднократно бывал в учебных заведениях. Перебрать, что же содержащее и много латинских букв, и более 90 чисел, - и «готова» таблица Менделеева. Знание факта, что элемента, обозначаемого буквой L, не существует, позволяет правильно сформулировать ответ.

3. Посмотрев материал о карабахском армянине и истинном русском патриоте мусорщике Яше, авторы вопроса были до глубины души тронуты его супер автомобилем ЗИЛ-130, на крыше кабины которого был установлен огромный макет милицейской фуражки, а, посмотрев на радиаторную решетку, они решили, что эта машина на 25% круче одной немецкой. Какое животное было прикреплено к решетке?

Ответ: Мишка (Олимпийский)

Источник: «Намедни» 30.06.03

Авторы: Сергей Козлов, Евгений Миротин

Турнир: Кубок Нестерки – 2003

Классическая многоходовка. Фраза «на 25% круче» сразу же наводят на мысль о двух композициях из однотипных элементов – одна из 4 элементов, другая – из 5. Перебор немецких автомобилей рано или поздно заканчивается на автомобиле «Ауди», эмблемой которого являются четыре кольца. Пять колец – это уже Олимпиада, а поскольку Яша – патриот русский, то именно московскую олимпиаду он воплотил на радиаторной решётке. Животное, напрямую связанное с Олимпиадой-80 – это, конечно же, олимпийский мишка.

4. Михаил Веллер, рассказывая об одном из полководцев середины XX века, пишет что родившийся на территории Палестины и закончивший советскую Академию Генштаба, герой в годы Второй Мировой войны слушая информацию с фронтов, считал её «подслащённой» и рвался на фронт. Зная особенность полководца, Веллер иронизирует, что полководец рвался увидеть всё... Как именно?

Ответ: Собственным глазом

Комментарий: Герой – Моше Даян, потерявший глаз в 1940 году в Дюнкерке

Источник: М. Веллер. Легенда о Моше Даяне.

Автор: Николай Лёгенький

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Настолько досконально знать творчество Веллера, разумеется, невозможно. Текст вопроса подводит к мысли, что автор использует фразеологизм, который начинается словами «увидеть всё». Версия «собственными глазами» сопоставляется с информацией из начала вопроса – и преобразуется в «собственным глазом», благо, анекдоты об одноглазых полководцах хорошо всем известны.

5. Антиох Кантемир - князь, русский поэт, дипломат. Просветитель-рационалист, один из основоположников русского классицизма в жанре стихотворной сатиры. Псевдоним, который он себе выбрал, является анаграммой его имени и фамилии. Назовите имя псевдонима, если фамилия – Макетин.

Ответ: Харитон.

Источник: <http://www.uic.nnov.ru/~zni/pages/people/writer.shtml>

Автор: Виталий Захарик

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Вопрос на чистую технику. От игроков требуется записать начальные имя и фамилию, затем зачеркнуть буквы из итоговой фамилии – и после недолгой перестановки букв получается искомое имя.

6. Испанские инквизиторы, празднуя рождение у якобы святой Цецилии шестипалого ребёнка, сожгли в честь святой еврея и готовились к торжественному сажанию на кол мавра, который, якобы желая опозорить христианство, ежедневно стоя лицом на восток, произносил слово «сотсирх». Чем это слово не понравилось инквизиторам?

Ответ: «Сотхирх» - это «Христос» наоборот

Комментарий: Мавр же оправдывался, что выкрикивал по-арабски первое слово шестнадцатого стиха Корана

Источник: Я. Гашек. Фельетоны и рассказы. Прага, «Лидове накладательстве», 1982. стр. 45

Автор: Николай Лёгенький

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Опять техника. Стоит лишь внимательно взглянуть на слово «сотсирх» - и ответ сам приходит. К тому же, многие тренеры заранее задают вопросы такого рода, вырабатывая таким образом технику игры.

7. Татьяна Толстая рассказывает, как в детстве она с сестрой очень не любили преподавательницу французского языка. Её сестра, быстрая на руку, язвительная, писала на преподавателя эпиграммы. Вот одна из них:

Шуршит пальто её в передней.
Вошла, с морщинистым лицом.
Её эспри, скорее средний,
Для нас считают образцом.
Её дыхание неприятно,
Рука её клешне подобна.
Сидеть с ней, право, неудобно:
Как безобразна, как отвратна!
А! Что над рифмами корпеть, -
Я не могу её терпеть!

Фамилия этой «француженки» мало известна. Но попробуйте её назвать.

Ответ: Шведерская

Источник: Татьяна Толстая «Изюм», М., Подкова, 2003, стр.333

Автор: Павел Забавский

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Ещё одна разновидность чисто «технических» вопросов. Казалось бы – никаких наводок в тексте вопроса, но внимательный взгляд на правильно записанное стихотворение – и готов ответ. Приёмы акростиха достаточно часто встречаются в «Что? Где? Когда?», так что опытных игроков такие вопросы не ставят в тупик.

8. Прослушайте старую легенду о создании «Тайной вечери»: самая главная трудность была в том чтобы найти подходящие модели для изображения добра и зла, Христа и Иуды. И вот однажды Леонардо увидел в хоре певчих юношу подходящего на образ Христа. Поиск натурщика для Иуды продолжался три года пока художник не увидел в придорожной канаве молодого, но преждевременного постаревшего грязного оборванца. Когда этот человек увидел картину, он сказал что видит ее не в первый раз. Когда же он увидел ее впервые?

Ответ: когда позировал на образ Христа

Источник: П.Коэльо «Дьявол и синьорита Прим», 2003г, с 59

Автор: Сергей Козлов

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Вопрос из серии таких, что придумать что-нибудь неправильное значительно тяжелей, чем написать правильный вариант. В вопросе сказано, что картину видели лишь автор и человек, позировавший на роль Христа. Если человек утверждает, что видит её не в первый раз, и он не автор, значит, он позировал раньше.

9. Когда персонаж одного из рассказов Чехова получал орден, при награждении ему сказали:

- Значит, у вас теперь три (пропуск): одна в петлице, две на шее.

Какой орден получил этот персонаж?

Ответ: Орден Святой Анны

Источник: А.П. Чехов, собрание сочинений в 6 томах. Том 4. М.: 1955, стр. 218

Автор: Николай Лёгенький

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Опять в тексте вопроса звучит ключевая фраза: «на шее». Чехов и «на шее» ассоциируются лишь с рассказом «Анна на шее».

10. Вопрос для любителей классической литературы. В ночь перед Рождеством Солоха принимает гостей и прячет их в мешки. Если бы она в каждый мешок прятала по гостю, то одного мешка не хватило бы. Если бы в каждый мешок она прятала бы по два гостя, то один мешок оказался бы лишним. Сколько человек Солоха садила в мешки?

Ответ: Трех

Источник: И. Ф. Акулич «Задачи на засыпку и другие математические сюрпризы», Мн.: «Асар», 2001

Автор: Николай Лёгенький

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Хитрость вопроса – в его подобии на задачу о палках и галках. Самое главное – не остановиться, получив ответ «4». «Вечера на хуторе близ Диканьки» относятся к классическим произведениям, текст которых знаком каждому. В сочетании с формой вопроса – «сколько «человек» (не «сколько гостей»!) всплывает воспоминание, что там кроме людей был и чёрт! Именно поэтому правильный ответ – не 4, а 3.

11. Владимир Маяковский.

«Шагни четвёркой мощных лап,
Прибитых чертежами (слово пропущено)
Чтоб в нашем небе твой израдило лоб
Чтоб наши звёзды пред тобою сдрейфили»

Внимание вопрос. Догадавшись, какое слово пропущено, и о чём идёт речь в стихотворении, назовите город, в котором это находится.

Ответ: Париж

Источник: В. Маяковский. Сочинения в 2-х томах., М., «Правда», 1987, с.178

Автор: Николай Лёгенький

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Вопрос на догадку. Очень тяжело понять, что именно должно стоять на месте пропуска. Если удастся подобрать рифму к слову «сдрейфили» (здесь – «Эйфеля»), то становится ясно, что Маяковский ведёт диалог с Эйфелевой башней. Местонахождение её – Париж.

12. Английская молодёжь, отойдя от присущего их предкам консерватизма, вовсю гонится за прогрессом. Так, уже известен аббревиатурно-свайловый вариант книги, в которой можно прочесть: «Don`т kill, scrU round, steal or lie». Кого в этой книге обозначают смайлики, которые вы получили на руки? 0(:-{} и 3:-{#>

Ответ: Иисуса Христа и Сатану

Источник: Антенна №32` 2003

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Проблем с переводом фразы Don`т kill и don`т steal не возникнет даже у человека, не знающего английского языка. Получив в результате перевода «Не убей» и «Не кради» сразу же в голову приходит Библия. Персонажей с нимбом (цифра 0 в начале первого смайлика) и с рогами (цифра 3 в начале второго) выбрать из неё проще простого.

13. В одной из статей, опубликованной в конце декабря 2001 года в газете «Советская Белоруссия» упоминаются следующие события: Марк Шагал закончил картину «Над городом», обнаружена планета Плутон, умерла Анна Ахматова, Кароль Войтыла избран главой католической церкви, появилась новая операционная система «Windows 3.0». Догадавшись, что объединяет все эти события, назовите животное, упоминающееся в названии этой статьи.

Ответ: лошадь.

Комментарий: статья называлась «Год лошади: страницы истории». Все эти события произошли соответственно в 1918, 1930, 1966, 1966, 1978, 1990 годах.

Источник: «Советская Белоруссия», №377 (21374), 29.12.2001

Автор: Виталий Захарик

Турнир: Кубок Нестерки - 2003

Не всякую дату из перечисленных событий можно вспомнить. Даже вспомнив три-четыре из них нельзя сделать какой-либо вывод. Но всякий человек, читавший предновогодние газеты, легко вспомнит, что как правило там можно прочесть ряд интересного о грядущем годе. Остаётся лишь вспомнить, что 2002 год был годом Лошади.

14. В первом номере за 2002 год «Жёлтая газета» поместила заметку о том, как Филипп Киркоров принимал роды у любимой кошки. В связи с этим газета задала вопрос: «Вы слышали, что Киркоров стал папой?» Известный актёр Михаил Боярский дал на него такой Ответ: «Да он же и так папа...» А чей?

Ответ: Кристины Орбакайте

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Немного парадоксально, но всё же нетяжело. Хоть Киркоров официально и отчим Кристины Орбакайте, но это – единственная правдоподобная версия, которая может возникнуть при обсуждении этого вопроса.

15. Её создатель обосновывал применение своего детища в астрономии, физике, метеорологии, строительной технике, оптической телеграфии, топографической съёмке. Некоторые из его фантазий впоследствии получили реальное воплощение, особенно после Второй Мировой войны, когда его сооружение взяло на себя функции, которые конструктор и не предполагал. Назовите этого конструктора.

Ответ: Эйфель

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Залог взятия этого вопроса – отметить ключевую фразу «оптической телеграфии». Становится очевидным, что сооружение высокое. После этого хода опять следует простейший перебор – каких конструкторов высоких сооружений мы знаем – и правильный ответ на столе!

16. Принимается только полный ответ! Однажды ночью Каролус Клезиас, ботаник, живший в XVI веке, был обворован голландцами. Назовите предмет кражи.

Ответ: Луковицы тюльпанов

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

И в этом вопросе главное – не упустить ключевые слова. Связав воедино факты, что был обворован ботаник и что обворован он был голландцами, нетрудно прийти к выводу, что было украдено нечто ныне «общеголландское». Из растений с Голландией ассоциируются только тюльпаны. Небольшое дополнение – и ответ становится правильным.

17. В 1938 году писатель Михаил Булгаков разыгрывал своих близких, читая им отрывок из журнальной статьи «Социальная фантастика Гофмана»; при этом он одно из слов статья менял на другое. Назовите оба слова.

Ответ: Гофман и Булгаков

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Один из вопросов на технику прослушивания вопроса. Ответ находится сразу в вопросе. Ход рассуждения должен выглядеть примерно так: требуется назвать две фамилии. В вопросе прозвучали две фамилии. Что, если это искомые фамилии? Недолгий поиск возможных противоречий – и догадка автора версии подтверждается их отсутствием.

18. В настоящее время существует несколько гипотез появления таких людей на свет. Это и особое расположение плода во время беременности, и родовая травма, и повышенный уровень в организме будущей матери мужского гормона тестостерона. Однако наиболее распространена теория, согласно которой существует особый ген, обуславливающий особенность этих людей. Какой

уникальной работой прославился один из таких людей, для которого его особенность являлась именем собственным, если верить русскому писателю XIX века?

Ответ: Подковал блоху

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Классическая форма двухходовки. Первая часть вопроса должна навести на мысль, что речь идёт о некоем увечье или физиологической особенности. Вторая часть – «на догадку», хотя довольно эффективный перебор также может вывести на героя Лескова.

19. Известный российский телеведущий и автор телепрограмм Виктор Шендерович рассказывает, что обнаружил в одном из белорусских музеев письмо партизан к Гитлеру. Что крайне затруднило прочтение этого письма перед камерой?

Ответ: Наличие ненормативной лексики

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос призван проверить мастерство капитана. Версии о ненормативной лексике и незнании Шендеровичем белорусского языка, казалось бы, равновероятны. Но если бы ведущий захотел прочесть письмо перед камерой, он мог бы предварительно перевести письмо или попросить прочесть его кого-нибудь другого. А табуированная лексика полностью исключает возможность озвучить письмо.

20. Среди моряков Англии бытует легенда о том, как руководство английского флота безуспешно пыталось опровергнуть поверье, что пятница – несчастливый день. Оно соорудило корабль, который в пятницу был спущен на воду, в первое плавание отправился в пятницу и ... бесследно исчез. Даже капитан был выбран с фамилией Фрайдей. А для чего ещё было выбрано слово «пятница»?

Ответ: Для названия корабля

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Опять «умение слушать». Ведущий подчёркивает, что использовался не день пятница, а слово «пятница». Команда, услышавшая это, задаётся единственным вопросом: «а как ещё кроме названия можно использовать слово пятница?».

21. В 1892 году Уильям Пейнтер получил патент на нечто, что дало новое направление коллекционированию – кэпсофилии. А что на объекте коллекционирования вначале варьировалось от 20 до 24, но со временем стало чётко 21?

Ответ: Зубчики на пробке

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос на твёрдое знание. Причём подойти можно с двух разных сторон: или твёрдо ассоциировать число 21 с зубчиками на пробке, или знать предмет увлечения кэпсофилистов.

22. Те, кто подробно читал историю Великой Отечественной войны, знает о тяжёлых боях, которое вели осенью 1943 года войска Южного фронта, прорывая немецкую оборону на реке, впадающей в Азовское море. Другие же такую реку встречали в русских народных сказках. Как называется эта река?

Ответ: Молочная

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Опять взятие вопроса «упирается» в капитана. С глубокого детства в памяти каждого сидят две «сказочные» реки – река Смородина с Калиновым мостом и молочные реки с кисельными берегами. Главное – выбрать более правдоподобную версию.

23. В «Академическом словаре русского языка» в толковании одного слова упоминаются снег, молоко, мел. А с каким событием русской истории связано последнее в словаре толкование этого слова?

Ответ: С гражданской войной (слово «белый»)

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Ещё один пример двухходовки, причём обе её части линейные – то есть не требуют перебора. «Снег, молоко, мел» - рождается «ход» о белом цвете. Белый цвет в российской истории также однозначно ассоциируется с Гражданской войной.

24. Согласно разным переводам известной строки, там произошло «нечто злое», или некто «предвидел бедствия», а также предчувствовал, что что-то там «нечисто». А где всё это должно было происходить?

Ответ: в Датском королевстве

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос на знание, но, к счастью, факт почти общеизвестный. Строка из «Гамлета» давно стала крылатой фразой. Указание «что-то там нечисто» полностью выводит на правильный ответ.

25. Этот непрофессиональный художник является автором двух картин: «Очень одинокий петух» и «Портрет моих кроликов». В его творческих планах было создание «Портрета маленькой упрямой овцы, которая не хочет прыгать». Внимание вопрос: какое действие этот художник, явно не преуспевший в изучении точных наук, приравнивал к процессу срывания яблок?

Ответ: Сложение (Карлсон)

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Опять цитата из общеизвестного произведения. Сложность вносит наличие в тексте нескольких фрагментов с упоминанием яблок, но ключевая «отсечка» - это «не преуспевший в изучении точных наук».

26. На севере – Гальинас, на востоке – Кабу-Бранку, на западе – Париньяс. А на юге?

Ответ: Мыс Горн или Фроуорд

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос на чёткое знание. Школьный курс географии содержит приведённый факт, но немногие в состоянии вспомнить конкретно, о чём идёт речь. Не зная факта вопрос взять практически невозможно. Однако в пакете вопросов вопрос на чистое знание должен быть, причём не один, ведь знаток – от слова «знать».

27. Однажды в журнале «Вопросы литературы» была опубликована статья М.Петровского, название которой начиналось так: «Что отпирает ...» Какие два слова следовали дальше?

Ответ: «... золотой ключик»

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Берётся этот вопрос по классической схеме «ход – перебор». Отпирать может только ключ, а в русской и российской литературе произведений, содержащих в названии слово «ключ» в различных формах совсем мало.

28. Судя по названию, это крупнейшее в мире учреждение такого рода принадлежит Конгрессу США. А вот его российский аналог держит второе место и, судя по сравнительно новому названию, принадлежит всему государству российскому. А теперь задайте мне, как говорят теперь, культовый вопрос, относящийся к любому учреждению подобного рода и, в классическом варианте, начинающегося вежливым обращением: «Скажите, пожалуйста ...»

Ответ: «... как пройти в библиотеку?»

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Библиотека Конгресса США – наверное, единственное общеизвестное учреждение, связанное у нас с Конгрессом. Закончить строго по цитате фразу, начинающуюся словами «Скажите, пожалуйста...» и относящуюся к библиотекам, под силу любому, кто хоть раз видел знаменитую кинокомедию Леонида Гайдая.

29. Незадолго до определённого события люди, специализировавшиеся на рекламе, ходили по всему городу и писали краской объявления везде, где можно

было дотянуться кистью. Порой для этой цели использовали даже надгробия. На древних римских кладбищах сохранились некоторые из них с высеченной рядом просьбой: «Не пишите объявлений». Какой фразой обычно начинали представления основные участники рекламируемого события?

Ответ: «Ave, Caesar, morituro te salutant!» («Здравствуй, цезарь, идущие на смерть приветствуют тебя!»)

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Умение выделять ключевые слова опять играет важную роль. Связав Рим (кладбища римские) с событиями и участниками, кроме как о гладиаторах подумать тяжело. Дальше вопрос упирается в довольно малоизвестный для детской лиги факт о приветствии гладиаторов, но потенциально такой вопрос «взять» возможно.

30. Менеджер звукозаписывающей компании "Декка Рекордс" чуть менее полувека назад (в 1962 г.) заявил: "Нам эта музыка не нравится. К тому же, ансамбли с гитаристами скоро выйдут из моды". Какая российская группа имеет самое непосредственное отношение к тем, в чей адрес прозвучала эта фраза?

Ответ: Жуки

Автор: Н. Лёгенький

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Двухходовка с простейший перебор. Вспомнить хотя бы несколько музыкальных групп, известных в 60-х гг. прошлого века довольно тяжело. Так что в большинстве случаев перебор ограничивается группой «The Beatles». Перевод названия и выводит к правильному ответу.

31. Этот остров открыл в 1687 г. пират Эдуард Дэвис, до 1722 года на нём никто не бывал. И лишь через 35 лет после его открытия остров посетил голландский капитан яacob Роггвейн. Во время какого праздника это произошло?

Ответ: Во время Пасхи

Автор: Н. Лёгенький

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

С первого взгляда кажется, что никаких «зацепок» в вопросе нет. Однако упоминание в форме вопроса праздника приводит к смутному ощущению, что остров и праздник должны быть тесно связаны. Разумеется, в Европе 18 века кроме религиозных праздников ничего праздноваться не могло. Перебор религиозных праздников рано или поздно заканчивается на версии «Пасха».

32. Всем известно, как популярны зимние виды спорта в Германии. В последнее время одним из популярнейших видов спорта стали прыжки с трамплина. Кумиром местной публики является Мартин Шмитт. Однажды на одном из этапов

Кубка мира Мартин "улетел" очень далеко, после чего комментатор телеканала "Евроспорт" Джей Браун назвал его ... Как?

Ответ: Мессершмитт

Автор: А. Марковский

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Даже при отсутствии соответствующих знаний в области спорта вопрос довольно прост, поскольку идея созвучия клички и фамилии сама приходит в голову. После этого вопрос превращается в «вопрос на догадку», причём довольно несложную.

33. С древних времён это считалось универсальным методом лечения. Средневековая медицина рекомендовала его как "средство от 368 хворей", правда, при использовании этого метода лечения следовало придерживаться астрологически благоприятных сроков. Какой литературный герой умер в результате лечения этой процедурой?

Ответ: Робин Гуд

Автор: А. Якимов

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

И этот вопрос укладывается в стандартную схему перебора и хода. Древние методы лечения начинаются и завершаются пусканием крови. Более сложен ход с Робин Гудом, который требует довольно узких знаний.

34. По мнению учёных Хьюстонского университета, этот процесс ускоряет мышление, улучшает память, избавляет от некоторых болезней. И всё это потому, что мы воздействуем на рецепторы, принадлежащие одному человеческому органу. Назовите шедевр искусства, который, согласно одному анекдоту, стал неполноценным вследствие чрезмерной любви к этому процессу.

Ответ: Венера Милосская

Автор: П. Забавский

Один из примеров вопроса с «неполной» раскруткой. Казалось бы, что стоит перебрать человеческие органы и процессы, затем вспомнить шутку про ковыряние в носу. Однако куда проще уловить смысл ключевой фразы «неполноценный шедевр искусства». Таких шедевров гораздо меньше, чем человеческих органов.

35. Коренные жители Ямала в начале весны празднуют день этой птицы. В этот день они ходят друг к другу в гости, украшают деревья связками баранок, яркими ленточками, в которые завёрнуты монеты, веселятся и водят хороводы. Эта птица по легенде будит природу ото сна. Внимание, вопрос: если вы догадались, что это за птица, то без труда назовёте её составляющее в одном анимационном произведении.

Ответ: Пластилин (ворона)

Автор: П. Забавский

В этом вопросе сложность «неполной» раскрутки значительно возрастает, но она становится единственным методом взятия вопроса. Факт, что именно день вороны празднуется на Ямале, - довольно малоизвестен. Но перебор птиц из мультфильмов (который, кстати, если правильно понять слово «составляющее», вообще сводится к поиску птицы из чего-то) может привести к взятию этого вопроса.

37. Это упоминается даже у древних египтян. У нас в стране его можно видеть довольно часто. В честь его назван химический элемент, о нём часто поют песни, оно может ударить кого угодно. Оно ассоциируется у нас с животным, им называют любимого человека, с его помощью мы даже можем мыть посуду. Внимание вопрос: не мудрствуя лукаво, скажите, как звали бога этого у якут.

Ответ: Саха

Автор: Н. Лёгенький

Двухходовка вида «факт-факт». Выход на солнце несложен, даже очевиден. То, как называется солнце у якут, тоже мало кто знает. Поэтому оптимальным методом для второго хода будет перебор «какие мы знаем якутские слова». Естественно, даже одно якутское слово вспомнить весьма проблематично, зато название «Саха-Якутия» на слуху, и имеет большую вероятность появиться за столом во время заминки с перебором.

38. Вернувшись в гостиницу в первый день после приезда на гастроли в один провинциальный город, Раневская со смехом рассказала, как услышала перед театром реплику аборигена: "Спектакль сегодня вечером, а они до сих пор не могут решить, что будут играть!". Фаина Георгиевна не стала успокаивать аборигена, что он не так воспринял написанные три буквы, а просто отошла от афиши. Какой же спектакль должны были играть?

Ответ: "Безумный день или Женитьба Фигаро"

Автор: А. Жданок

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Опять двухходовка. Три буквы, наводящие на мысли об альтернативе – это «или». Кроме как в названии, слово «или» на афишах редко где встречается. Перебор пьес со словом «или» в названии довольно быстро приводит к правильному ответу.

39. Игры бывают разные - интеллектуальные и не очень, подвижные и неподвижные, ролевые и командные. Однажды наступает этап, когда нужно вспомнить что-нибудь эдакое. Они вспоминают чешский, другие

южноафриканский, некоторые эрудиты - аж два-три японских. А какой "красный город" вспоминают чаще всего в первый раз?

Ответ: Йошкар-Ола

Автор: Н. Лёгенький

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

«Уцепившись» за ключевые слова «красный город», опытный игрок сразу понимает, что речь идёт о игре «города». Естественно, опыт этой игры, имеющийся у каждого, подсказывает, на какую букву тяжелей всего называть города. Этот же опыт и напоминает, какой город называется в этом случае первым.

Знание того, что по-марийски «Красный город» - это Йошкар-Ола может значительно упростить взятие, но редкий игрок может таким знанием похвалиться.

40. Специалисты из массачусетского технологического института ведут разработку программы, которая сможет записывать все перемещения МЫШИ по экрану, когда пользователь путешествует по Интернету. Всю информацию о предпочтениях пользователя она будет передавать на сайт, на котором он в данный момент находится, а специальное программное обеспечение будет создавать карту, анализируя которую, можно будет скорректировать содержимое и оформление сайта, чтобы учесть интересы каждого пользователя. Да и название придумали особое, так как работать приходится всё же с мышью. Если вы догадались, о чём идёт речь, то без труда назовёте место, где продукт с аналогичным названием наиболее дешёв?

Ответ: Мышеловка

Автор: С. Буян

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Не один раз в тексте вопроса встречается слово «мышь». Провести параллель между мышью компьютерной и мышью живой ещё довольно легко; так же легко получить такое «привлекательное» для мыши название, как «сыр». Крылатая же фраза про самый дешёвый (бесплатный) сыр известна всякому.

41. Если бы эти слова были в Энциклопедическом словаре, то 1-ое бы стояло между режимом при особых обстоятельствах и бывшим вице-премьером РФ. 2-ое между крупнейшим польским портом и городом в псковской области. А 3-е между известным советским скрипачом и немецким философом неокантистом. Воспроизведите все три в нужной последовательности.

Ответ: Что. Где. Когда.

Источник: БЭС, СПб, 1999, с 257, 543, 1356.

Автор: В. Захарик

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос на игровой опыт. Несмотря на конкретные определения, словарного запаса у человека, не изучавшего Энциклопедический словарь вокруг слова «Когда», не хватило бы для определения пары «Коган – Коген».

Зато положение вопроса в игровом пакете (первый) наводит на определённые мысли. Опыт в этом случае сам подсказывает: раз первый вопрос и три слова – значит «Что», «Где» и «Когда».

42. Если это нефть или каменный уголь, то - черное, если хлопок, то - белое, если природный газ, то - голубое. Вы конечно догадались какого слова не хватает в каждой паре и наверняка вспомнили 2-ую часть известной русской пословицы, состоящую из двух слов. Напишите первую часть этой пословицы.

Ответ: Слово – серебро

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Очень простая двухходовка. Полностью понятное «золото», прямой вывод на двухбуквенную пословицу «Молчание – золото». Её начало известно, конечно, не настолько широко, чем окончание, но всё же факт довольно популярный.

43. Современный Левша, павловский мастер Павел Куликов потрясает своими миниатюрными металлическими шедеврами. Образчик его мастерства можно было увидеть в 1996 г. в Нижнем Новгороде, на торжествах по случаю 100-летия Всероссийской художественно-промышленной выставки. Невооруженным глазом можно было увидеть только маленькую соринку, отливающую титановой синевой. Под микроскопом же соринка превращалась в блоху, стоящую у маленькой наковальни. А что делала эта блоха?

Ответ: Ковала себе подковки

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

В вопросе сочетаются проверка знаний команды и умения капитана выбирать версию из нескольких примерно равнозначных. Даже без упоминания слова «Левша» ощущается связь с произведением Лескова. И здесь появляется подводный камень – хорошо знакомые с содержанием «Левши» могут вспомнить, что сам Левша не подковывал блоху, а делал гвозди для подковки. Таким образом рождаются две версии.

Однако если капитан вспомнит, что и так всё рассматривается под микроскопом, то, скорей всего, выберет правильную версию про подковки.

44. Шутка премьер-министра Чехии Милоша Земана однажды едва не вызвала скандал между Чехией и Словакией. Так, оценивая качество одного словацкого продукта, г-н Зеeman заявил, что он (продукт) годится разве что на чистку зубных протезов. С каким другим продуктом часто сочетается упомянутый в финалах многих не совсем правдивых литературных произведений?

Ответ: Мёд (имелось в виду пиво)

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Здесь вполне применима «неполная» раскрутка. Варианты финалов не совсем правдивых литературных произведений можно перечесать по пальцам; из них выбрать тот, где фигурируют два продукта, также несложно. Опять простой выбор: каким продуктом гордится Чехия – пивом или мёдом – и правильный ответ на столе.

45. 1-ая страна - тезка африканского озера, второго по глубине после Байкала. 2-ая - остров, на котором не был предок одного довольно известного грузина. А как стала называться государство, возникшее после объединения 1-ой и 2-ой в 1964 году?

Ответ: Танзания

Комментарий: 1-ая – ТАНганьика, 2-ая – ЗАНзибар, Грузин - Валерий Меладзе

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

«Спасает» или знание истории XX века, или «взятие» одной из частей. Восстановить «Танзанию» по «Танганьике» или «Занзибару» совсем нетяжело.

46. Этот остров открытый в 1494 году самим Христофором Колумбом испанцы называли Пинос. Убедившись, что золота на Пиносе нет, они потеряли к нему интерес, однако со второй половины XVI в он стал пристанищем флибустьеров, которые отсюда совершали бесчисленные нападения не только на испанские караваны, но и на крупные торговые порты Карибского моря. Пинос повидал, можно сказать, всех суперзвезд зловещей морской разбойничьей братии - Дрейка, Моргана и многих других. Все мы слышали о нем от известного англичанина, однако под другим названием. Под каким?

Ответ: "Остров сокровищ"

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

На таких вопросах и проявляется умение отделить суть от второстепенных фактов. Если убрать всё лишнее из вопроса, получим следующее: «как называется самый известный в литературе пиратский остров?»

47. После Олимпийских игр в Солт-Лейк-Сити появилось огромное число шуток, посвященных различным скандалам. В одной из них было предложено переименовать одну из достопримечательностей Европы, предположив, что эта достопримечательность сдает анализы на допинг. Если вы поняли, о чем идет речь, то без труда назовете страну, где эта достопримечательность находится.

Ответ: Бельгия (статуя "Писающий мальчик").

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Методов сдачи анализов не так уж и много, а перебор европейских достопримечательностей, совершающих соответствующие действия, выводит только на бельгийский экземпляр. Главное – точно знать, в какой стране он находится.

48. Очевидно, что она отличается от медведя. Её прямое занятие доставляет ей удовольствие, а в вдвойне синей её стихии царит порядок, отчего она и ей подобные расппевают радостные песни. Назовите первую строчку этой песни.

Ответ: Я тучка, тучка, тучка...

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Вопрос на «озарение». Хоть в вопросе и присутствует большинство слов песни, и ясно чувствуется её смысл, но над восстановлением текста приходится серьёзно попотеть.

49. Отгадайте загадку Александра Шибеева:

Стоят три кумушки рядком,
Ведут беседу, но – тайком,
Какими-то далекими
Туманными намеками...

Ответ: многоточие.

Турнир: Чемпионат Минска среди юниоров

Ничего кроме хорошего воображения взять такой вопрос не поможет. Даже связав в уме туманный намёк, три элемента и то, что этот вопрос был задан последним, придётся хорошо подумать, связав три факта в единую формулировку: «что в количестве трёх в конце чего-либо может обозначать туманный намёк». С такой формулировкой при определённом интеллектуальном усилии вполне можно выйти на ответ «многоточие».

50. Когда Ленину пришла телеграмма, что у НИХ мало еды, он очень заинтересовался этим словом. Ему объяснили, что оно обозначает, и Владимир Ильич очень возмутился: «Я думал, что это какие-нибудь крабы в каком-нибудь аквариуме. Что за безобразие назвать таким словом...» Кого?

Ответ: ...учителя

Источник: «Наука и жизнь» №1'2001 стр. 111

Автор: Лёгенький Николай

Ключевое слово в этом вопросе – «краб». Очевидно, что следует искать неологизм того времени, созвучный ключевому слову. Школьного работника – шкраба – вспомнить довольно нетяжело.

51. Об этом человеке мы только и знаем, что профессию, связанную с пчёлами, место жительства (приблизительно). Сам он говорит, что более седой, чем рыжий, а его полное имя совпадает с маркой российского пива. Назовите единственное произведение, подписанное его именем.

Ответ: «Вечера на хуторе близ Диканьки» (изданы пасечником Рудым Паньком; полное имя Панько – Афанасий)

Источник: Н.В. Гоголь, «Вечера на хуторе близ Диканьки», предисловие

Автор: Лёгенький Николай

Ещё один вопрос на «осенение». Ряд фактов не позволяет определить, что это за человек. Зато если возникает версия «Рудый Панько», сразу находится совпадение с критериями «профессию», «место жительства». «Докрутка» вопроса сводится к проверке остальных критериев, так как произведение очевидно.

52. Однажды к дежурному врачу одной из американских клиник пришёл пациент, единственной жалобой которого было «посинение лица». Зная, что это может означать недостаток кислорода в крови или побочные эффекты после приёма лекарства, врач внимательно осмотрел пациента, но ничего не нашёл. Через несколько часов причина болезни стала ясна. Внимание, вопрос. Каким качеством, по словам Клавдии Шульженко, обладал виновник переполоха?

Ответ: Он был скромным

Источник: А. Казакевич, «Занимательные познавательные и поучительные факты на все случаи жизни» Мн.: «Нерей», 1998 стр. 70

Автор: Лёгенький Николай

Опять «наполная» раскрутка. Виновник переполоха сам «появляется», как только команда найдёт, о чём синем может петь Клавдия Шульженко. К счастью, песня, пожалуй, самая известная из её репертуара, поэтому проблем возникнуть не должно.

53. Согласно братьям Стругацким, знаменитый венгерский вурдалак никогда не был графом, зато совершил массу преступлений против человечности. Он был изловлен гусарами и торжественно проткнут осиновым колом при большом скоплении народа. Кто он? Конечно же это Дракула. Он отличался большой живучестью: а вот вскрытие обнаружило в нём полтора килограмма ... Чего?

Ответ: Серебряных пуль

Источник: А. Стругацкий, Б. Стругацкий «Понедельник начинается в субботу»

Автор: Лёгенький Николай

Опять перебор на тему «какие существуют способы убийства вампиров». Мастерство капитана проверяется при выборе версии из двух: «серебряные пули» и «чеснок».

54. Долгими зимними вечерами в городах Уганды в районе уличных фонарей начинается толкотня. Это неудивительно, так как в то время там наступает период охоты на НИХ, который длится до апреля. Пойманная добыча на горячей сковородке – вкуснейшее протеиновое блюдо, даже лучше жареной рыбы. А под пиво, как утверждают знатоки, ОНИ просто чудо. Какой отрицательный песенный герой уподобился угандийцам и послужил причиной гибели одного из НИХ?

Ответ: Лягушка

Источник: «Вечерний Минск» 11.12.2000 стр. 3

Автор: Лёгенький Николай

Одна из нечастых для детской лиги трёхходовок. Кого ещё можно искать в районе уличного фонаря, как не насекомых? Второй и третий ходы тесно связаны: банальный перебор насекомых, уничтоженных в песнях, тут же останавливается на песне «В траве сидел кузнечик». Отрицательного героя из неё под силу назвать даже пятилетнему ребёнку.

55. Менделеев говорил: «Наука начинается там, где начинают делать ЭТО», а Якоби утверждал, что «Ни одной точной науки, ни одной прикладной науки, ни одного опыта без ЭТОГО. Новые средства ЭТОГО знаменуют собой настоящий прогресс». В 1909 году американский журнал «Scientific American» объявил конкурс на лучшую работу о том, когда их четыре. Любой же советский ребёнок знал, что посредством троих различных животных ЭТОМУ можно подвергнуть четвертое животное. Назовите его.

Ответ: Удав

Источник: Е.М. Игнатъев «Хрестоматия по математике» Ростов, 1995

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Умение слушать и здесь очень полезно. Стоит только выделить в утверждении Якоби суть: «ни одного опыта не обходится без этого», как станет ясно, что речь идёт об измерении. Ссылка на мультфильм стандартная – «любой советский ребёнок» - и остаток вопроса можно провести в переводе мартышек в слонят или попугаев в удавы.

55. Добропорядочный швейцарский предприниматель Андреа Челизимо - человек смотрящий на жизнь с философской точки зрения и стойко переживающий все неприятности и не страшщийся будущего. По его глубочайшему убеждению из всех неприятностей на свете существуют только две неотвратимых. Одна из них смерть. Назовите вторую несмертельную неприятность добропорядочного швейцарца.

Ответ: Налоги

Автор: Зайцев Евгений

Турнир: Кубок Нестерки – 2001

Уже два слова из первых трёх – ключевые. Что же может допечь добропорядочного предпринимателя? Здесь не требуется даже перебор.

56. Эта песня была написана в Праге в 1834 году словаком Само Томашиком. Текст её был опубликован в Словакии в 1838 году. Сама же песня исполнялась на мотив польской мазурки. Назовите российский эстрадный дуэт, исполнивший одноименную песню

Ответ: Лев Лещенко и Владимир Винокур (Гей, славяне!)

Источник: Я.Гашек, собрание сочинений. М: 1966 т.1, стр. 441

Автор: Лёгенький Николай
Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Полностью уловив детали вопроса, можно составить такую картину: мотив польский, написал словак в Чехии, одноименную песню поют россияне. Что же объединяет россиян, словак, поляков и чехов? Естественно, они все славяне. Опираясь на это, вспомнить песню о славянах и дуэт исполнителей не составляет особого труда.

57. По словам актёра Константина Скоробогатова, в октябре 1952 года участникам 19-го партсъезда решили показать спектакль «Кремлёвские куранты». По дороге из МХАТа в Кремль у Боровицких ворот охранник потребовал пропуск. Актёр Алексей Дикий выглянул в окно и спросил: «Товарищ, вы, надэюс, нас прапустытэ?», на что охранник испуганно ответил «Так точно, товарищ Сталин». А чья фраза «Молодец, голубчик» довела охранника до сумасшествия?

Ответ: Ленина (актёры были загримированы)

Источник: А. Казакевич, «Занимательные познавательные и поучительные факты на все случаи жизни» Мн.: «Нерей», 1998 стр. 46

Автор: Лёгенький Николай
Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Очень простой вопрос, в который для верности помещены сразу две ссылки. Первая – 1952 год, вторая – обращение «Молодец, голубчик». Естественно, «живой» Ленин в 1952 году мог по меньшей мере удивить кого угодно.

58. Согласно русской ручной азбуке для глухих, сжатый кулак – это буква «А», а прямая ладонь – буква «В». «Новорусская» же «пальцовка» также является буквой. Получается, что крутые братки только и делают, что шлют друг другу приветы этой буквой. А вот один человек, не обладающий большим интеллектом, согласно своему прозвищу, объяснил, почему именно эта буква. Объясните и вы.

Ответ: Чтоб никто не догадался

Автор: Лёгенький Николай
Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Метод «взятия» вопроса напрашивается сам. Перебрать все буквы русского алфавита (уже упомянутые «А» и «В» можно не перебирать) и после каждой задавать вопрос: «Почему М?», «Почему Т?»... Ближе к концу алфавита команда всё-таки сможет воспроизвести фразу героя Юрия Никулина.

59. Австралийский свиновод Питер Уильямс долгое время робел признаться в любви дочери соседа. Однажды его осенило, и он отправил ей музыкальную открытку, где написал «Элис, выйдешь за меня?». Избраннице так понравилась открытка, что она не медлила с ответом, сказав «Ну конечно!». Какие же звуки воспроизводила музыкальная открытка?

Ответ: Она хрюкала

Источник: «Вечерний Минск» 27.11.2000

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Опять ключевое слово в начале вопроса. Что, издающее звуки, проще всего найти свиноводу? Естественно, свинью. Вопрос о том, какие звуки воспроизводит свинья, можно задавать и малышам.

60. В лесах штата Нью-Джерси уже восемь сезонов ИХ обрабатывают специальным пестицидом производства корпорации «Джей Си Эрлих», для того, чтобы уберечь их от оленей. Смесь состоит на 94% из переработанных овечьих костей. На свежем воздухе запах едва чувствуется, а вот в закрытых отапливаемых помещениях стоять возле НИХ можно разве что в противогазе. Какой детский песенный герой очень пострадал бы от своего действия в штате Нью-Джерси?

Ответ: Мужичок (который в дровнях ёлочку...)

Источник: А. Казакевич, «Занимательные познавательные и поучительные факты на все случаи жизни» Мн.: «Нерей», 1998 стр. 105

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки – 2001

Здесь требуется лишь задаться вопросом: что из лесу мы стремимся перенести в закрытое помещение. Зимой, потому что оно отапливаемое? Дальше – ссылка на всем известную детскую песню, единственную, наверное, о срубании ели в канун Нового года.

61. Пад Койданавым рускія войскі разбілі татараў, а сам татарскі атаман Койдан уцёк. Але рускія дагналі яго там, дзе зараз стаіць гэты горад, і цяжка ранілі. Падаючы з сядла, Койдан ухапіўся за нешта ды сказаў:

- Вось, дзе напаткала мяне смерць.

Калі вы зразумеете, за што менавіта ўхапіўся Койдан, то з лёгкасцю скажаце, як называецца гэты горад.

Адказ: УЗДА

Крыніца: “Белая Русь. Легенды, паданні”. Мінск, “Юнацтва”, 2001 г.

Автор: Костян Дарья

Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Очевидно, что умение запрягать лошадь – довольно редкое качество у интеллектуала. Но перебрать пару-тройку предметов сбруи под силу каждому. Всем известная узда будет названа одной из первых.

62. Голуби вынашивают это в зобу в определённый момент своей жизни. По внешнему виду это напоминает творог, по химическому составу – молоко кролика, по вкусу – прогорклое сливочное масло. Помимо голубей это есть и у

пингвинов, причём вырабатывают они это в желудке и пищеводе. Какое кулинарное изделие мы привыкли так называть?

Ответ: Торт

Источник: Л.И. Стекольников, В.И. Мурох «Спасибо зверю, птице, рыбе» Мн.: «Ураджай», 1982

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Опять ключевые слова: «голуби» и «молоко кролика». Достаточно заменить «голубей» «птицами» - и получается «птичье молоко» - название известного кондитерского изделия.

63. Его существование (в этом году составило более 197 лет) поддерживало во многих поколениях рода идеалы добра, веру в светлое будущее, общественное самосознание, призывало к творчеству, хотя за всю свою жизнь он не сказал ни слова. А как звучали первые слова, адресованные ему?

Ответ: «Дорогой, многоуважаемый шкаф...»

Источник: А.П. Чехов, «Вишнёвый сад»

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки – 2001

Вопрос на очень точное знание. Всякий, кто внимательно читал программное произведение А.П. Чехова, без труда вспомнит о существовании монолога Гаева, обращённого к шкафу. Его пафосное начало и следует вспомнить.

64. В предисловии к книге «Принципы электроники» Альберта Мальвино можно прочесть:

«Посвящаю эту книгу Джоане, моей талантливой и прекрасной жене, без которой я остался бы никчемным человеком. Она утешает меня в трудные времена, никогда не жалуется на жизнь, не вмешивается в мои дела, стойко переносит все тяготы жизни и пишет...» Что?

Ответ: «...посвящения к моим книгам»

Источник: А. Казакевич, «Занимательные познавательные и поучительные факты на все случаи жизни» Мн.: «Нерей», 1998 стр. 144

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки – 2001

Из двух ключевых слов «Предисловие» и «Посвящение» капитан должен выбрать правильное. Приемлемый ход – осознать, что предисловие, кроме посвящения, может содержать что-нибудь тесно связанное с содержанием. Поэтому писать предисловие всё-таки сподручней самому автору.

65. С точки зрения банальной эрудиции этим в одном географическом названии является буква «Е». С научной точки зрения, для нахождения этого необходимо

найти пересечение двух линий. Автор фразы, связанной с этим географическим названием утверждал, что лицезреть это могут лишь солнце и ясное небо. Назовите птицу, которая упоминается в этой фразе?

Ответ: Редкая («В середину же Днепра они не смеют глянуть: никто, кроме солнца и ясного неба не глядит в него. Редкая птица долетит до середины Днепра»)

Источник: Н.В. Гоголь «Вечера на хуторе близ Диканьки», «Страшная месть» часть X.

Автор: Лёгенький Николай

Турнир: Кубок Нестерки - 2001

Требуется хорошее воображение, чтобы понять, что же именно можно обнаружить в географическом объекте в месте пересечения двух линий. Поняв, что речь идёт о середине, следует перебрать фразы, где говорится о птице и середине географического объекта. Из этой фразы и извлекается правильный ответ.

66. Прослушайте небольшой перечень: ведущий консультант по коммерческой недвижимости Penny Lane, один из директоров компании «Эрнст энд Янг», украинский композитор. Я думаю, что этого вполне достаточно, чтобы назвать их фамилию.

Ответ: Пушкин

Комментарии: не знаешь что писать...

Автор: Павел Забавский

Классический вопрос на «школу», на отрыв от всего того, о чём говорится в самом вопросе. Неписанное правило – не знаешь что писать – пиши «Пушкин» в данном вопросе и я является основным критерием правильности ответа. Прослушав саму формулировку понимаешь, что ни консультанта некой фирмы, ни директора другой ты не знаешь. Любая попытка взять по украинскому композитору упрётся в громадный выбор. Потому всех этих фактов достаточно для того, что бы просто назвать первую «школьную» фамилию – Пушкин.

Заключение.

Данное пособие предназначено для широкого круга педагогов, работающих как в сфере внешкольного образования, так и для тех, кто работает в школе. Пособие могут использовать в учебно-тренировочном процессе как начинающие, так и более опытные педагоги-организаторы, учителя, культорганизаторы, руководители кружков, воспитатели, занимающиеся работой с детьми в сфере интеллектуальных игр.

В данной работе представлены описания, правила и особенности проведения основных игр, направленных на развитие интеллекта и усовершенствование навыков индивидуальной и командной работы.

На сегодняшний день очень важной представляется задача внедрения новых форм усвоения полученных знаний в образовательном процессе. В связи с этим важную роль занимает использование игровых технологий, некоторые из которых были рассмотрены в данном пособии.

Использование игровых технологий позволяет учащимся приобрести следующие основные навыки и умения:

- быстрое и, что очень важно, правильно выстроенное логическое мышление;
- грамотное и структурированное восприятие нового и неизвестного материала;
- построение логических цепочек и выводов;
- работа в малой группе (команде) для принятия правильного решения (ответа);
- быстрое реагирование на новую или изменяющуюся ситуацию;
- стремление к познанию нового и саморазвитию.

Совокупность этих навыков и умений – залог воспитания гармонически развитой личности.